

CyberTracker

Versión 3 de Cybertracker

Manual de Referencia de Controles

Tabla de contenidos

Controles estáticos	3
GPS	4
Image	9
Marquee	12
Notebook	13
Memo	14
Panel	15
Range Finder	19
Scroll Box	20
Sound	21
System State	22
Title Bar	23
Controles de datos	24
COM Port List	25
Element Camera	26
Element container	27
Element Formula	29
Element Image Grid 1	32
Element Image Grid 2	33
Element Image	34
Element Keypad	36
Element List	37
Element Memo	38
Element Number	43
Element Panel	44
Element Raindance	46
Element RangeFinder	47
Element Recorder	50
Element Serial Data	52
Element Sound	54
Element Text Edit	55
Element Zoom Image	57
Field Map Inspector	58
Field Map	60
Goto List	63
GPS Timer List	64
History Inspector	66
Icon Title	67
Navigator Back	68
Navigator GPS	69
Navigator Home	71
Navigator Jump	72
Navigator Next	74
Navigator Options	75
Navigator Skip	80
Navigator	82
Owner information	85
Send Data	86
Actions	87
Add Attribute	88
Add user name	89
Configure GPS	90
Configure RangeFinder	91
Configure Save Targets	92
Reset State Key	93
Set Pending Goto	94
Snap GPS Position	95
Snap Last GPS Position	96
Snap Time	97

Controles estáticos

Los controles estáticos son controles simples que no se modifican a causa de la aplicación. Son útiles para mostrar datos (como el nivel de batería) o para el diseño visual y la maquetación de la aplicación.

Los controles estáticos pueden ubicarse en cualquier pantalla y no cambian debido a la selección en pantallas o avistamientos anteriores.


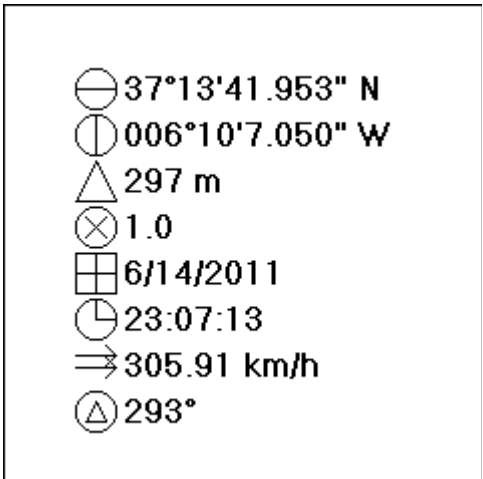
Los controles estáticos sólo tienen efecto sobre la pantalla actual de la aplicación.

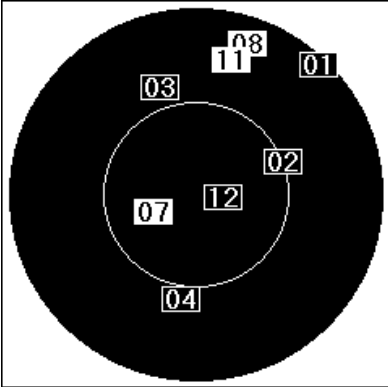
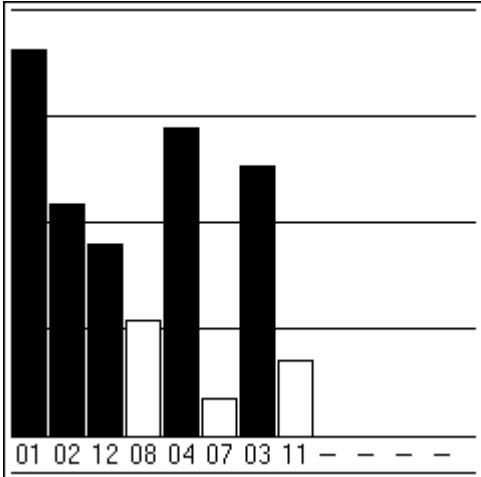
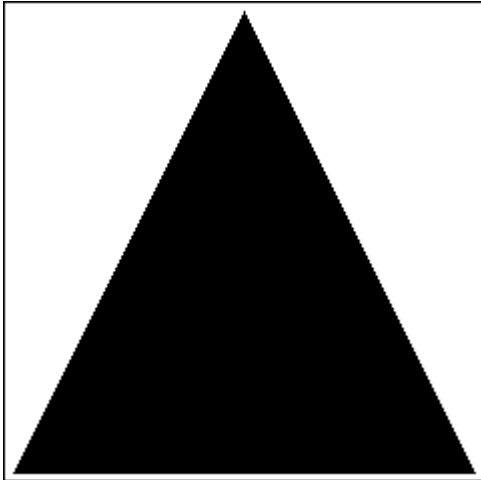
Nombre del control	GPS	Tipo de control	Estático
---------------------------	-----	------------------------	----------

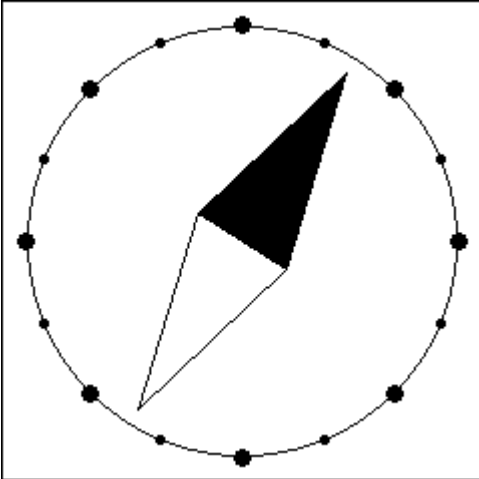
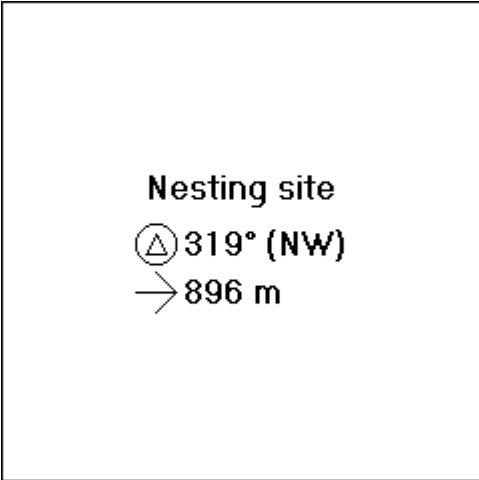
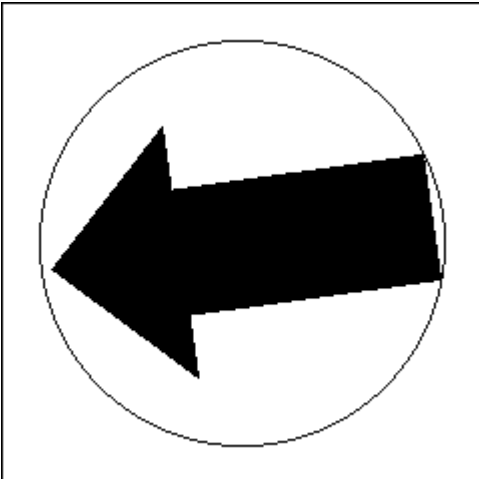
Resumen del control

Este control muestra el estado de la conexión del GPS

La primera propiedad de interés es “Style”, que controla cómo se muestra la salida en pantalla. Existen varios estados posibles

	<p>Estado</p> <p>El panel de estado mostrará el estado del GPS. Existen varios modos posibles:</p> <p>No encontrado: no se ha encontrado GPS Off: no se ha recibido señal en un periodo de 10 segundos o el GPS está apagado Detecting: el sistema está en proceso de detección de la constelación GPS Acquiring: un GPS ha sido encontrado, pero no se ha llegado a sincronizar 2D GPS: el GPS está operativo en modo 2D (sin referencia de altitud) 3D GPS: el GPS está operativo en modo 3D Differential: el GPS está operativo en modo diferencial Simulator: en modo de simulación (datos simulados tomados aleatoriamente)</p>
	<p>Datos</p> <p>Seleccionando la propiedad de “Extra data” del GPS permite ver información adicional</p> <p>Los valores de arriba abajo son:</p> <p>Latitud Longitud Altitud Precisión Fecha Hora Velocidad Dirección</p>

	<p>Sky</p> <p>La vista Sky proporciona una vista de los satélites con los que se intenta sincronizar</p> <p>El número refleja los Ids de los satélites (ver las barras)</p> <p>Si el fondo del cuadrado de los números está en negro, se ha conseguido sincronizar con ese satélite</p>
	<p>Bars</p> <p>Las barran indican la potencia de la señal (cobertura)</p> <p>El número de cada barra refleja la Id de los satélites (ver Sky)</p> <p>Si la barra está llena, entonces ese satélite ha sincronizado correctamente</p>
	<p>Triangle</p> <p>Representa el estado actual del GPS. Un triángulo en negro indica que el posicionamiento es correcto</p> <p>Para saber más sobre los diferentes estados de Triangle, revise el apartado del control Navigator GPS</p>

	<p>Compass</p> <p>Es una brújula. Muestra la dirección en la que se desplaza el usuario. Está basado en la dirección de avance del GPS y se referencia al Norte Verdadero</p>
	<p>Goto data</p> <p>Esta pantalla muestra la distancia y dirección si hay un punto Goto activo hacia el cual nos dirigimos</p> <p>Si se han especificado puntos Goto, este control se puede consultar desde el menú de GPS</p>
	<p>Goto Pointer</p> <p>Esta imagen representa una flecha que apunta en la dirección del punto Goto seleccionado</p> <p>Si se ha seleccionado ir a algún punto GPS, este control aparece en la pantalla de GPS</p>

La propiedad "Auto connect" provocará la activación del GPS (si no había sido activado previamente). Si el GPS se ha activado con este control, al abandonar la pantalla se desactivará de nuevo.

Controles relacionados

Navigator GPS

Notas

Los estados de la tabla de arriba son los que están disponibles en el menú de GPS

Propiedades más importantes





Nombre	Descripción	Notas
Auto connect	Fuerza la activación del GPS cuando este control se carga	
Metadatos		
Required accuracy	Nivel de precisión especificado para conseguir la sincronización	
Style	Muestra el estilo	Ver arriba


Nombre del control Image Tipo de control Estático

Resumen del control

El control Image muestra una imagen estática

Hay varias propiedades que controlan cómo se muestra la imagen

	<p>Proportional seleccionado Center deseleccionado</p> <p>La propiedad Proportional sobrescribe la propiedad Stretch</p>
	<p>Proportional deseleccionado Center deseleccionado</p> <p>La propiedad Center controla si la imagen está centrada en el control</p>
	<p>Proportional unchecked Stretch seleccionado</p> <p>La propiedad Center no es relevante, porque la imagen se adaptará para ocupar todo el espacio del control</p>
	<p>Proportional deseleccionado Center seleccionado Stretch deseleccionado</p> <p>Si la imagen es más grande que el control, entonces la imagen no estará completamente visible si tanto Proportional como Stretch está deseleccionados</p>

	<p>Con las propiedades de anchura de Color y Border se podrá encuadrar la imagen con el color deseado. Esto es muy útil a la hora de espaciar el contenido</p>
---	--

El control Image se puede configurar de dos formas distintas:

	<p>Pulsando en el botón “...” se abrirá el menú estándar de “Open Image”. Esto permitirá navegar por los archivos del sistema y seleccionar la imagen deseada</p>
	<p>Pulsando la flecha abajo se abrirá una ventana de la imagen. Pulsando con el botón derecho sobre la ventana abrirá un menú (tal y como se muestra a la izquierda). Seleccionando Paste podremos pegar la imagen desde el portapapeles de Windows.</p>
	<p>Si se están buscando imágenes por Internet, en algunos sitios web se permite copiar imágenes directamente desde el portapapeles que podrán ser usadas.</p>
	<p>Una vez la imagen se ha modificado, hay que pulsar en el botón OK para confirmar</p>

Controles relacionados

Zoom Image
Element Image
Element Zoom Image

Notas

Es muy importante dimensionar la imagen conforme al tamaño de la pantalla del dispositivo para optimizar el diseño de la aplicación. Por ejemplo, si se dispone de un dispositivo de 640 x 480 píxeles y una imagen de 3000 x 3000 píxeles, esto supondría un desperdicio de espacio significativo

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Image	Especifica la localización de la imagen	La previsualización puede ser usada para copiar, pegar y borrar una imagen
Proportional	Evita que la imagen se deforme cuando se le aplica la propiedad Stretch	
Stretch	Adapta la imagen para dimensionarla conforme al tamaño del control	Se puede seleccionar esta propiedad junto a docking para controlar cómo se muestra por pantalla
Transparent	Permite mostrar el fondo. La propiedad color no puede usarse simultáneamente	
Transparent Image	Permite visualizar el contenido del fondo a través de la imagen	

Nombre del control Marquee Tipo de control Estático

Resumen de control

El control Marquee permite mostrar un panel de texto en movimiento, que se desplaza de izquierda a derecha o de derecha a izquierda

Tanto el estilo de la fuente, el mensaje, como la velocidad de desplazamiento del texto son personalizables

Controles relacionados

Panel

Notas

Se puede cambiar la velocidad de desplazamiento del texto y también usar un número negativo para cambiar el sentido de desplazamiento

Las pantallas que hacen uso de Marquee suelen tener un mayor consumo de batería, dado que la pantalla se refresca continuamente. Por esta razón, esta propiedad se debe usar puntualmente cuando se diseñen Aplicaciones, si se quiere optimizar el consumo de batería

Propiedades más importantes

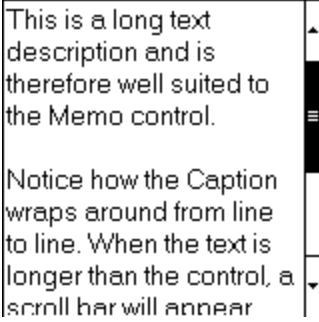
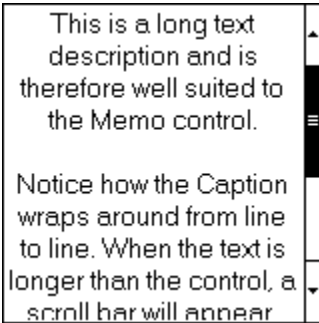
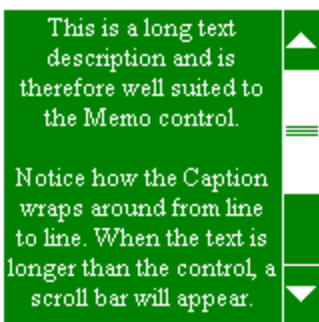
Name	Descripción	Notas
Caption	El texto que se muestra en el control	
Scroll Rate	La velocidad a la cual se desplaza el texto a lo largo del control	Un valor positivo desplaza el texto de derecha a izquierda. Un valor negativo lo hace en el sentido opuesto

Nombre del control Memo **Tipo de control** Estático

Resumen del control

El control Memo se usa para mostrar textos de múltiples líneas

Si el tamaño del texto excede el tamaño del control, entonces aparece una barra lateral de desplazamiento

	Esta es la vista por defecto del control
	El texto puede ser introducido usando propiedades de Alineación o justificación
	El estilo de la fuente, los colores y el tamaño de la barra lateral de desplazamiento son personalizables

Controles relacionados

Panel

Notas

Se puede usar la propiedad Auto height en conjunto con la propiedad Dock = Top para hacer que el control se dimensione al tamaño del contenido del mensaje

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Alignment	Especifica la alineación del texto	Ver la propiedad "Right to left" para modificar el sentido de escritura para otras lenguas
Caption	El texto que se mostrará en el control	
Scroll width	Anchura de la barra lateral de desplazamiento	

Nombre del control Notebook Tipo de control Estático

Resumen del control




El control Notebook permite que se ubiquen otros controles en sus Pages (páginas), que sólo son visibles cuando éstas son activadas

Las propias páginas se especifican en las propiedades de Page. Se trata de una lista de títulos de páginas delimitadas por punto y coma. Por ejemplo, configurando la propiedad Page a "Hola;Mundo" se crearán dos páginas "Hola" y "Mundo"

En el modo Layout, la página activa puede ser modificada configurando la propiedad "Default Page Index"

Para ubicar los controles en las Page, se debe crear en cada página o bien se pueden pegar cuando la página está activa

Las páginas actúan como paneles ordinarios. Por ejemplo, otros controles pueden ubicarse dentro de éstos. Sin embargo, el mensaje será el título de la Page en vez de ser el texto en el centro del control

	<p>Por defecto, el control Notebook se crea con una página.</p> <p>La propiedad Pages está seleccionada a "Page 1"</p>
	<p>Configurando la propiedad Pages a "Type;Range;Detail" crearás tres nuevas páginas.</p> <p>Cambiando la propiedad de índice de Default Page a "2" activará la página "Range".</p>
	<p>Ubicando un control Image sobre la página Range y seleccionando la propiedad Dock a "Fill" creará una imagen sólo dentro de la página Range.</p> <p>Configure el Default Page Index para cada página de forma individual para incluir los controles en las distintas páginas</p>

Controles relacionados

Panel

Notas

Si se pretende diseñar una Guía de Campo digital, el control Notebook puede ser ubicado dentro de un Element Container. Entonces los controles como Element Panel, Element Memo y Element Image adoptarán las propiedades del Container




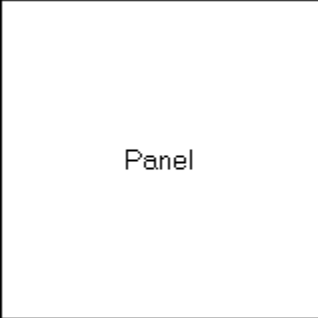
Propiedades más importantes

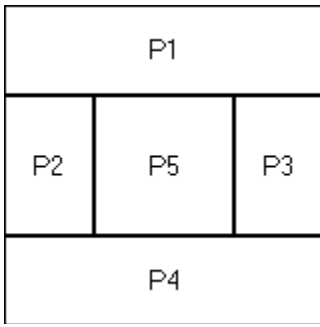
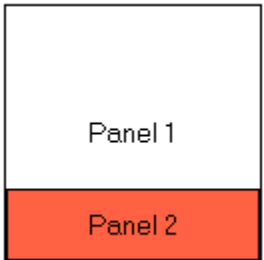
Nombre	Descripción	Notas
Default Page Index	La página por defecto del control Notebook que se activará cuando se cargue la pantalla	
Pages	Nombres de las páginas separados por “;”	Ejemplo: Pagina 1; Pagina 2; Pagina 3

Nombre del control Panel Tipo de control Estático

Resumen del control

Un control Panel es un elemento sencillo pero muy útil ya que ofrece distintas prestaciones como mostrar un mensaje de texto, actuar como control de espaciado en un diseño y también puede contener otros controles

	<p>Un control Panel simple cuya propiedad Dock está a None. Se creará donde el usuario lo ubique</p> <p>En la propiedad Caption se ha escrito "Panel"</p> <p>El estilo de Border está configurado como "Single" con una anchura de borde de "1"</p>
	<p>Configurando la propiedad Dock a "Top", el panel inmediatamente se fija a la superior de arriba de la pantalla</p>
	<p>Igualmente, si se selecciona la propiedad "Bottom", el panel se fijará a la parte inferior de la pantalla</p> <p>Las propiedad de Dock "Right" y "Left" agregarán el panel a la parte derecha e izquierda de la pantalla respectivamente</p> <p>Si el control parece que rellena la pantalla al completo se pueden usar las propiedades "Width" y "Height" para ajustar el tamaño de la anchura y altura respectivamente</p>
	<p>Si se selecciona Dock como "Fill", entonces el Panel se dimensionará ocupando todo el espacio de la pantalla disponible</p> <p>Para poder estimar el espacio disponible, el control considerará otros elementos cuya propiedad Dock esté configurado a algo distinto de "None"</p>

	<p>En este caso se muestran cinco paneles: P1- Dock "Top" P2- Dock "Left" P3- Dock "Right" P4- Dock "Bottom" P5- Dock "Fill"</p> <p>Denotar que P1 y P4 podrían tener su propiedad Border como "none" y parecería que P5 está sobrepuesto a ambos. Sin embargo, estará siempre centrado para cualquier tamaño de pantalla</p>
	<p>Los paneles pueden ser embebidos dentro de otros paneles.</p> <p>En la imagen de la izquierda, el Panel 2 está embebido dentro del Panel 1 y su propiedad Dock está como "Bottom"</p> <p>Para embeber los controles en un Panel, simplemente se han de crear dibujándolos dentro del panel. Otra forma alternativa es Pegar el control en el Panel seleccionando el Panel y pulsando sobre Paste</p>

Los paneles se usan como un elemento muy versátil para la creación de diseños complejos.

Controles relacionados

Memo

Notas

Se recomienda probar las distintas opciones de la propiedad Dock, como Width y Height (anchura y altura) para entender el comportamiento de esta propiedad. La mayor parte de las pantallas usan elementos Panel para la distribución y el diseño

La mayor parte de los controles tienen la propiedad Dock

La mayor parte de los controles pueden ser embebidos dentro de un control Panel

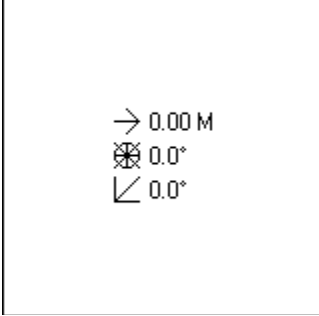
Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	La línea de texto que se mostrará en el control	
Dock	El lugar donde el sistema debe fijar el control	Use esta propiedad en combinación con Height y Width (Altura y anchura)
Use screen name	Configura el mensaje de título de la pantalla	

Nombre del control RangeFinder **Tipo de control** Estático

Resumen de control

El control RangeFinder (telémetro) es un control estático que muestra datos de la última vez que se activó el telémetro

	Los valores de arriba abajo son: Alcance y unidades Acimut y orientación Pendiente e inclinación
---	---

Las unidades de alcance son especificadas por el telémetro propio del dispositivo. Para almacenarlo como parte del avistamiento, use el control Element RangeFinder

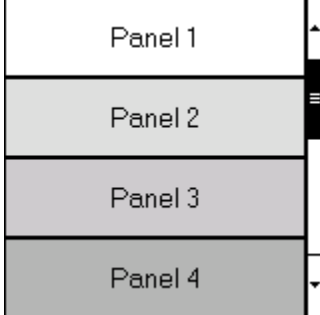
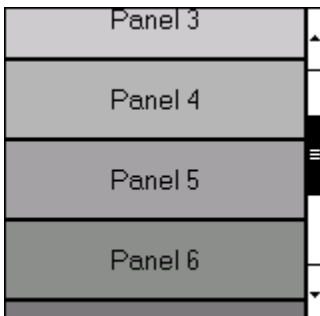
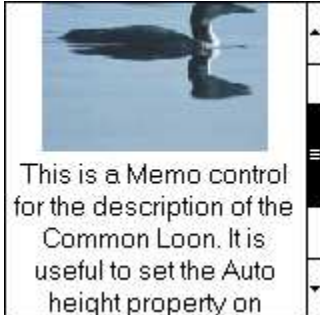
Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Auto Connect	Encender el telémetro cuando se cargue el control	
Style	Los datos que el control mostrará procedentes del telémetro	

Nombre del control Scroll Box Tipo de control Estático

Resumen de control

El control Scroll box es un control del contenedor que añade automáticamente una barra de desplazamiento vertical cuando éste tiene un tamaño superior al área visible de la pantalla

	<p>Arrastrando y soltando paneles dentro del Scroll Box y seleccionando la propiedad Dock como "Top" hará que aparezca la barra lateral de desplazamiento</p>
	<p>Moviendo la barra lateral de desplazamiento de arriba a abajo aparecerá el contenido visible por pantalla que antes no lo era</p>
	<p>Cualquier control puede ser albergado dentro de la Scroll box. Esto puede resultar muy útil para guías de campo digitales</p>

Todos los controles ubicados en la Scroll Box deberían tener su propiedad Dock fijada a "Top"

Los estudios de usabilidad de aplicaciones suelen indicar que aunque los usuarios se sienten cómodos usando la barra lateral de desplazamiento, se recomienda no usarla. Así pues, hay tratar de ordenar el contenido de más importante a menos importante.

El control Notebook es otra forma alternativa y útil de gestionar escenarios en los que haya que mostrar distintos contenidos que no se pueden albergar en una única pantalla.

Controles relacionados

Panel
Notebook

Notas

La configuración de la barra de desplazamiento lateral se puede “trucar” en ocasiones ya que si la propiedad Dock de los elementos está seleccionada “Fill”, no se podrán añadir más controles a la pantalla

Para resolver esto, se puede crear un nuevo Screen Profile (Perfil de pantalla) haciendo uso de Tool-> menú Screen Profiles. Entonces seleccione éste como Active profile (perfil activo) usando el Profile drop down justo encima de la barra de desplazamiento lateral. Intente configurar este nuevo perfil de altura con un valor elevado, por ejemplo: Width=240 y Height = 800

De esta forma, será fácil maquetar controladores como si fuera una sólo página. Cuando el perfil se configura acorde al tamaño real de la pantalla, entonces el Scroll Box permitirá desplazarse de arriba abajo por toda la página


Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Scroll Width	Anchura de la barra lateral de desplazamiento	

Nombre del control Sound Tipo de control Estático

Resumen del control

El control Sound reproduce un único sonido por los altavoces

	<p>Existen dos botones:</p> <p>Play- comienza la reproducción de Sound Stop- para la reproducción de Sound</p>
---	--

Cuando se abandona una pantalla, el control de sonido finalizará la reproducción de inmediato.

Controles relacionados

Element Sound
Element Recorder

Notas

El sistema podrá reproducir tanto archivos MP3 como WAV

El formato MP3 es el predefinido, porque tiene un mayor nivel de compresión y por tanto ocupa menos espacio

Para embeber muchos sonidos en la Aplicación, se recomienda que se asocien los sonidos a los Elements. El almacenamiento para los elementos es mucho más eficiente que almacenarlos en los controles simples


Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Show play	Muestra el botón de reproducción	
Show stop	Muestra el botón de parada	
Sound	Sonido en formato .wav o .mp3	El archivo se almacena en la base de datos y no es necesario almacenarlo en otro lugar

Nombre del control System State Tipo de control Estático

Resumen del control

El control de System State muestra el estado del dispositivo sobre el que corre la aplicación. Dependerá de la propiedad Style

<p>11:34</p>	<p>Style = "Time"</p> <p>El formato horario es de 24 horas</p>
	<p>Style "Battery"</p> <p>La imagen de la izquierda representa que la batería del sistema está al máximo</p>

Controles relacionados

Title Bar

Notas

La hora y el estado de la batería se muestran también en el control Title bar. Esto suele ser una forma un tanto redundante de comunicar la información


Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Alignment	Justificación horizontal del control	
Style	Tipo de dato a mostrar	Hora o estado de la batería

Nombre del control Title Bar Tipo de control Estático

Resumen del control

El control Title bar es simplemente un panel que contiene la información de sistema y un título. Normalmente se suele ubicar en la parte de arriba de la pantalla

	<p>Este Title bar muestra la hora actual, el nivel de la batería y el botón de Abandonar la Aplicación</p> <p>El botón de Abandonar la Aplicación finalizará la aplicación</p>
---	--

El control de la Title bar se usa internamente en los menús. Por ejemplo, en el menú Options

El botón Exit finalizará la aplicación actual y volverá a la pantalla de inicio de selección de la aplicación

La Title bar se auto-dimensionará en función del dispositivo

Controles relacionados

Navigator buttons
System state
Panel

Notas

Este control normalmente no es muy útil, ya que su uso va implícito en el sistema

El menú de "Application Properties" contiene la opción "Use Title Bar". Cuando se selecciona, el sistema añadirá el control a la parte alta de todas las pantallas. Si el control que está más arriba es un Panel, será reemplazado. En otro caso, se añade un nuevo control

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se mostrará en el control	
Show Battery	Muestra el porcentaje de carga de la batería	
Show Exit	Muestra el botón de salida de la aplicación	
Show Menu	Muestra el botón de Options	
Show Okay	Muestra el botón de OK que cierra el diálogo activo	Sólo para uso interno
Show Time	Muestra la hora actual	

Controles de datos

Los controles de datos manejan el flujo principal de la aplicación y permiten el registro de datos

Los Data controls manejan el flujo de la aplicación. El flujo de la aplicación se controla a través de Links. Los Links especifican dónde a qué pantalla va la aplicación después y normalmente está controlado por el control que se seleccionó en la aplicación

Los Data controls añaden datos al avistamiento actual basándose en la entrada que introduce el usuario

Nombre del control	Com Port List	Tipo de control	Datos
--------------------	---------------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control es usado sólo en Pocket PC y dispositivos Windows Mobile. Permite la configuración manual del puerto COM que se usa para el telémetro o la conexión GPS

<table border="1"> <tr><td>Default</td></tr> <tr><td>COM 1</td></tr> <tr><td>COM 2</td></tr> <tr><td>COM 3</td></tr> <tr><td>COM 4</td></tr> <tr><td>COM 5</td></tr> <tr><td>COM 6</td></tr> <tr><td>COM 7</td></tr> </table>	Default	COM 1	COM 2	COM 3	COM 4	COM 5	COM 6	COM 7	<p>Los puertos COM (o puertos de comunicación) se numeran comenzando por el 1.</p> <p>Cada puerto representa un canal separado dónde se reciben datos. No todos los puertos son válidos</p>
Default									
COM 1									
COM 2									
COM 3									
COM 4									
COM 5									
COM 6									
COM 7									

Este control se ubica normalmente en la pantalla de configuración.

Normalmente no se necesita este control, porque Cybertracker automáticamente detecta el puerto correcto.

Sin embargo, hay varios casos en los que podría resultar útil su uso:

- Si el dispositivo tiene su propio GPS y desea usar un GPS externo
- Si el telémetro usa un puerto conocido y no se localiza fácilmente

Controles relacionados

RangeFinder, Element RangeFinder
GPS

Notas

La lista "Default" significa que el sistema intentará escanear todos los puertos del dispositivo. Esto funciona porque la salida de texto tanto del RangeFinder como del GPS es reconocida por Cybertracker

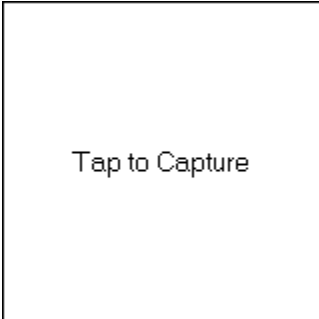
Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Default port	La selección por defecto de la lista	
Port device type	Especifica qué dispositivo debe cambiar este control. Los cambios ocurren solo después que el botón siguiente haya sido pulsado.	

Nombre del control Element Camera **Tipo de control** Datos

Resumen del control

El control Element Camera captura fotos desde la cámara del dispositivo. El control en sí mismo no implementa la cámara, pero si genera una solicitud para que la aplicación lance la cámara

	<p>Al pulsar sobre la pantalla se iniciará la aplicación de la cámara</p> <p>Cuando la aplicación se ha completado, devuelve la imagen a Cybertracker que se encargará de mostrarla dentro del control</p> <p>Pulsando de nuevo sobre la imagen se reemplazará la existente por una nueva</p>
---	---

La aplicación de la cámara no está estandarizada; por tanto variará en función del fabricante del dispositivo. Sin embargo, existen las siguientes funciones comunes:

- 1- Capture- toma una foto
- 2- Delete- borra la foto actual
- 3- Return- Vuelve a Cybertracker

Este control no soporta vídeo.

Controles relacionados

Element Recorder
Element Text Edit

Notas

Después de haber tomado una foto, la aplicación de la cámara devuelve el nombre de la foto que tomó. Si se toman varias fotos (y no se borran) antes de volver a Cybertracker, no se incluirán en los avistamientos

Es una tarea del usuario efectuar un borrado rutinario de la memoria del dispositivo para que no se quede sin memoria

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se muestra en el control	
Resolution X	Resolución de la anchura de la imagen en píxeles	Si es 0, se usará el tamaño de captura por defecto
Resolution Y	Resolución de la altura de la imagen en píxeles	Si es 0, se usará el tamaño de captura por defecto
Result Element	Nombre del elemento que se almacenará como avistamiento	Si el Element está vacío, entonces se usa el "Photo" Element por defecto

Nombre del control Element Container Tipo de control Datos

Resumen del control

Cuando se usan los controles Element Memo, Element Panel, Element Image o Element Sound, el elemento activo se selecciona desde el avistamiento actual. Si alguno de estos controles se embebe dentro de un control Element Container, heredarán las propiedades de los Elements originales

Por ejemplo:

Pantalla A: Radio List de 10 elementos

Pantalla B: Element Panel con la propiedad de Elements configurada como los 10 Elements de la Pantalla A

Hacer notar que el Element mostrado en la Pantalla B provendrá de la selección de la Pantalla A

Si el Element Panel de la Pantalla B (y otros controles relacionados) son embebidos en un control Element Container, entonces sólo la propiedad de los Element en el Element Container habrá de ser configurada

Controles relacionados

Element Memo
Element Panel
Element Image
Element Sound

Notas

Este comportamiento ayuda a crear guías de campo en las que dependiendo de la selección del usuario se activarán distintos contenidos

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Elements	Listado para selección de Elements. Esta propiedad sobrescribe todos los hijos de control	

Nombre del control	Element	Formula	Tipo de control	Datos
Resumen del control				

Este control permite la realización de operaciones basadas en datos de avistamientos introducidos previamente

La principal propiedad de este control es Formula. Esto representa una expresión aritmética simple. Por ejemplo: "1+2". Las expresiones también respetan la precedencia de operadores, así que el resultado de "2+3*5" será 17. También se puede usar paréntesis, luego "(2+3)*5" funcionará

También existe la posibilidad de toma de decisiones "if" (si) en expresiones. Por ejemplo "if (10<20, 100, 200)" traducido será: si 10 es menor que 20 devuelve 100 si no devuelve 200. Las expresiones numéricas son expresiones en sí mismas

Los operadores booleanos soportados son "&&", "|", "!"

Existen dos formas de introducir las variables de avistamientos: Element Values y Global Variables

Los Element Values son propiedades especificadas como "Element A.Z". Por ejemplo, supóngase un primer primer registro en pantalla "MyElement" a "5". La configuración de la propiedad "Element A" a "MyElement" significa que el valor que se le asignará puede ser usado en la expresión. Por ejemplo:

Datos de avistamiento: MyElement = 5
Propiedad de Element Formula "Element A": MyElement
La propiedad Element Formula "Formula": "A+1"
El resultado será 6.

Las Global Variables (variables globales) son valores que persisten en el avistamiento a lo largo de los múltiples avistamientos. Tienen un nombre y por tanto están accesibles desde el campo de texto. Por ejemplo, la variable global "MyGlobal" representa cada variable global y estará accesible desde cualquier pantalla.

El control Element Formula permite la creación de estas Global Variables poniendo "Result Global Value". Por ejemplo:

Crear un control Element Formula en la Pantalla 1
Seleccionar la propiedad Formula" a "15"
Seleccionar el "Result Global Value" a "MyGlobalValue"

Crear el control Element Formula en la Pantalla 2
Seleccionar la propiedad "Formula" a "MyGlobalValue+10"
El resultado será "25", por ejemplo 10+15

Las fechas también pueden ser creadas usando este control. Por ejemplo:
Seleccionar la propiedad "Formula" a "fecha(2010,5,10)"
Hacer notar que el resultado será "40308". Esto representa un número de días desde la fecha especificada.

Esto puede usarse para algunos cálculos. Por ejemplo "Fecha (2010, 5, 10)+5" implica 5 días más tarde. Para volver a convertir el número de una fecha, seleccione la propiedad "Output as

date”

Es posible modificar el flujo de una aplicación en base a un cálculo realizado. Para hacer esto, seleccione las opciones “Link 0” y “Link 1” en el menú desplegable “Lock properties”. Luego al abandonar el modo “Layout”, estos dos enlaces deben aparecer justo debajo de “Element Formula”. Si el resultado del cálculo es 0, entonces el “Link 0” será el que se muestre por pantalla. Si el resultado del cálculo es 1, entonces será el “Link 1” el que se mostrará. Y así sucesivamente

Controles relacionados

Notas

Se pueden crear contadores usando este mecanismo. Por ejemplo:

Seleccione la “Formula” a “MyGlobal+1”
Seleccione el “Result Global Value” a “MyGlobal”

Hacer notas que cada vez que aparezca esta pantalla el contador se incrementará.

Para resetear este valor, otra pantalla podría tener un control Element Formula con lo siguiente:

Seleccione la “Formula” a “0”
Seleccione el “Result global value” a “My Global”

El control “Element List” mostrará el índice de selección como un valor global si “Result global value” se ha especificado. Esto puede usarse en la fórmula.

Este control hacerse desaparecer de la vista si se considera estima oportuno. Alternativamente, se puede poner la altura y anchura a 0

Propiedades más importantes


Nombre	Descripción	Notas
Decimals	El número de decimales permitidos	
Digits	El número de dígitos permitidos	
Elements A-Z	Elementos del avistamiento que se usarán como variables para la evaluación de la expresión. Por ejemplo, seleccionando “Element A” a “MyElement” significa que si la fórmula contiene “A”, se traducirá al valor que “MyElement” tiene en el avistamiento actual	Cuando se seleccionan múltiples Elements para una de estas propiedades, sus valores son sumados juntos antes de ser usados en el cálculo
Formula	La fórmula a evaluar. Esta fórmula puede incluir expresiones simples como “1+2” o algunas más complejas en las que se incluyan avistamientos. Para algunos ejemplos “A*4+3” donde A es el	

	valor de la propiedad "Element A"	
Fraction	Seleccionar a un valor entre 2 y 9 para habilitar mostrar fracciones como salida. Por ejemplo, si se configura a 4, entonces 1.25 se mostrará como "1 ¹ / ₄ ".	
Hidden	Indica si se debe mostrar el control o no	En las ocasiones en las que este control se use para realizar cálculos internos no se deseará mostrar por pantalla
Link only when no next	Este control soporta 16 enlaces. Estos pueden ser activados usando la propiedad "Lock properties". Dependiendo en el resultado de la fórmula, se pueden añadir diferentes pantallas al avistamiento actual. Sin embargo, esto no es siempre deseable	
Output as date	Convierte la fecha como número a formato fecha	
Result Element	El elemento a usar para el control del resultado	
Result Global value	El Global Value para seleccionar el control del resultado	

Nombre del control Element Image Grid 1 Tipo de control Datos

Resumen del control

Este control permite al usuario seleccionar áreas (por ejemplo de un mapa) a través de una imagen como una rejillas

	<p>Cada celda viene representada por un Element de la propiedad "Elements"</p> <p>Seleccionando una celda supondrá lo mismo que hacer click sobre el Element asociado. Los Elements son ordenados fila a fila: de la esquina superior izquierda a la esquina inferior derecha</p>
---	---

Depende del bloque que se seleccione, el Element asociado se añadirá al avistamiento actual

Controles relacionados

Element Image Grid 2

Notas

Este control es útil para especificar áreas de interés. Sin embargo, sólo podrán ser bloques rectangulares. El resultado de este control puede ser usado para dirigir a un control Element List

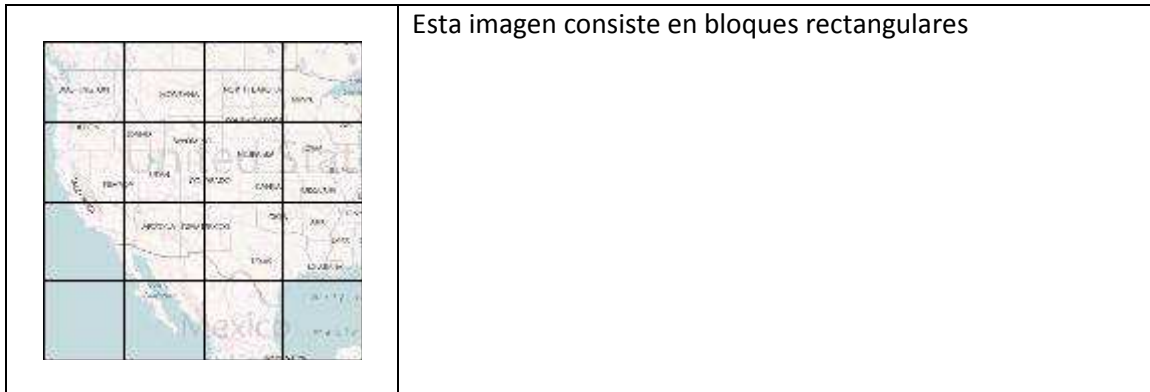
Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Columns	Número de columnas en la rejilla	
Element	El elemento que almacenará el valor asociado al control	
Image	El archivo de imagen	Esto se gestiona directamente por la aplicación por lo que no hay que guardar la imagen en otra ubicación
Format	El estilo de formato resultante de la selección de la fila y la columna	Es posible elegir entre un Excel y un número
Rows	El número de columnas de la rejilla	

Nombre del control Element Image Grid 2 **Tipo de control** **Datos**

Resumen del control

Este control permite al usuario seleccionar un bloque de una rejilla de una imagen. La selección se devuelve como un Result Element en un formato Excel (A1..An para la primera fila, B1..Bn para la segunda fila, etc.) o Number (1..n para la primera fila, n+1 para la segunda fila, etc.)



Controles relacionados

Element Image Grid 1

Notas

Element Image Grid puede ser usado para hacer el filtrado de las pantallas subsiguientes. Element Image Grid 2 puede ser usado como valor de salida que puede ser usado posteriormente para algún cálculo usando el control Element Formula (su Format es "Number")

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Columns	Número de columnas en la rejilla	
Element	El elemento que almacenará el valor asociado al control	
Image	El archivo de imagen	Esto se gestiona directamente por la aplicación por lo que no hay que guardar la imagen en otra ubicación
Format	El estilo de formato resultante de la selección de la fila y la columna	Es posible elegir entre un Excel y un número
Rows	El número de columnas de la rejilla	

Nombre del control	Element Image	Tipo de control	Datos
--------------------	---------------	-----------------	-------

Resumen del control

El control Element Image muestra la Imagen seleccionada de entre los Elements especificados.

Si la propiedad Elements contiene múltiples Elements, el control buscará el avistamiento actual para seleccionar y hacerlo coincidir con ese Element.

Por ejemplo:

Crear una pantalla Radio List

- Seleccionar las propiedades de la lista a "Elemento A", "Elemento B" y "Element C"
- Asociar la imagen con cada Elements el atributo "Imagen 1".

Crear una nueva pantalla y añadir los controles Element Image al grid:

- Seleccionar la propiedad de atributos a "Imagen 1"
- Seleccionar la propiedad Elements al igual que los Elements usados en la pantalla de la Radio List

Hacer notar que cuando se está navegando hacia la pantalla con un control de Element Image, la imagen seleccionada dependerá de la selección hecha en la pantalla Radio list Screen.

Hacer notar que si este control se embebe en un control Element Container, recibe los Elements desde el Element Container, en vez que desde la propiedad Elements

Controles relacionados

Image
Element Panel
Element Memo
Element Sound
Element Container

Notas

Este control es útil cuando se muestra el estado en conjunto de la aplicación

Por ejemplo, si el usuario seleccionó un animal de una larga lista, la siguiente pantalla podría usar este control para mostrar la imagen de la selección

Propiedades más importantes

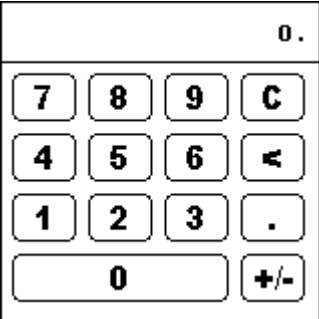


Nombre	Descripción	Notas
Attribute	El atributo Element se usa para la imagen. Los Elements puede tener múltiples imágenes asociadas a ellos	
Elements	Un elemento o una lista de Elements para seleccionar	Si se tienen múltiples Elements y ninguna

		corresponde con el avistamiento activo, el primer Element será el que se use
Stretch	Adapta la imagen para que encaje en los límites del control	
Proportional	El modo Proportional previene que la imagen se deforme al usar Stretch	

Nombre del control Element Keypad **Tipo de control** **Datos**

Resumen de control

Este control permite la introducción de números desde un teclado específico numérico. El teclado es como el de una calculadora básica

	<p>Un teclado simple</p> <p>Los botones pueden tener los botones redondeados configurando la propiedad de Button a "Round1"</p>
	<p>Cuando la propiedad del modo Formula está activa, aparece arriba una línea con la fórmula introducida. Esto puede ayudar con cálculos extensos</p>
	<p>Cuando se activa la propiedad Password a algo distinto de "0", entonces el valor de salida se reemplaza por asteriscos</p>

El control muestra a la salida el valor en el Result Element

El rango mínimo de entrada puede ser establecido con las propiedades Minimum y Maximum. Igualmente, los controles Digits indican el número de dígitos enteros y decimales y si existe alguna restricción de precisión.

Las fracciones puede ser útiles para introducir números como "1/4" o "3/8". En este caso, el botón "." cambia a una "F" para una introducción más fácil. Por ejemplo, si "fraction" se pone a 5, se pueden introducir números tal que "22 3/5" usando la siguiente secuencia: 2 2 F 3

Este control puede ser usado también como control de contraseña. Las contraseñas son útiles para reforzar la seguridad de ciertas partes de la aplicación. Para activar el modo contraseña,

simplemente introduzca un valor distintos de 0 para la contraseña

Controles relacionados

Element Formula

Notas

Pruebe el modo "Formula". Esto permite realizar un cálculo con un histórico de lo que se ha tecleado en la parte superior de la pantalla

Cuando se añade un nuevo control, es una buena idea dedicar tiempo a organizar el diseño. Esto puede ser controlado usando las siguientes propiedades: Button width, button height, display height. El estilo de la fuente también puede ser modificado tanto desde el button como de display

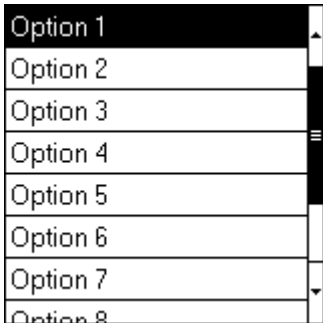
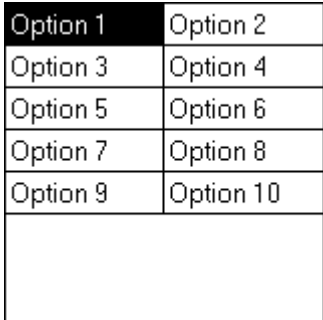
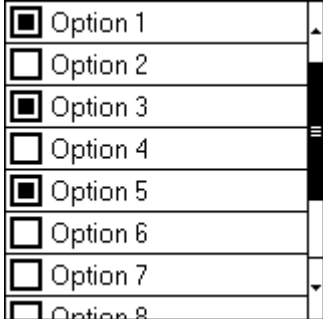
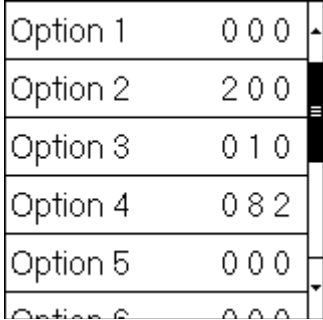
Propiedades más importantes

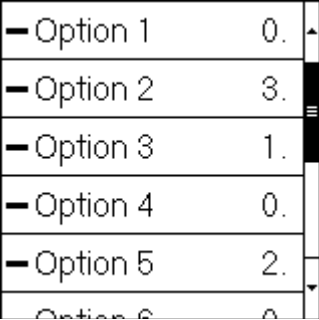
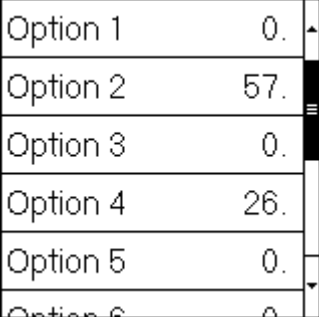
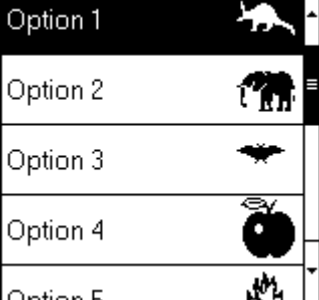
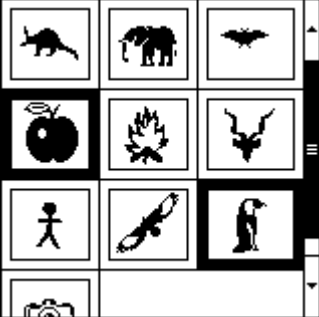

Nombre	Descripción	Notas
Decimals	El número de dígitos decimales permitidos	
Digits	El número de dígitos permitidos	
Fraction	Habilita números fraccionarios	Seleccionar entre 2 y 9 para habilitar fracciones
Minimum Value	Valor mínimo a aceptar	
Maximum Value	Valor máximo a aceptar	
Password	La contraseña a usar	La contraseña está activa si el valor no es 0
Password auto next	Determina la funcionalidad si la contraseña es correcta "Normal" significa que el texto de la pantalla aparecerá normal al pulsar el botón siguiente "Advance to next screen" significa que la siguiente pantalla se activará tan pronto se introduzca la contraseña "Shutdown" finalizará la aplicación	El modo "Shutdown" es útil si la aplicación está en "Kiosk Mode". Esto permite a los administradores hacer modificaciones del dispositivo sobre el terreno
Require Non-zero	Requiere una entrada	Evitar que no se introduzca nada de entrada
Retain state	El estado de este control permanecerá retenido de un avistamiento al siguiente	
Retain state reset key	La tecla usada para resetear el estado "Retain State" si está seleccionado. Use este valor con la tecla "reset state value"	
Result element	El resultado del control se añadirá al avistamiento en este Element	

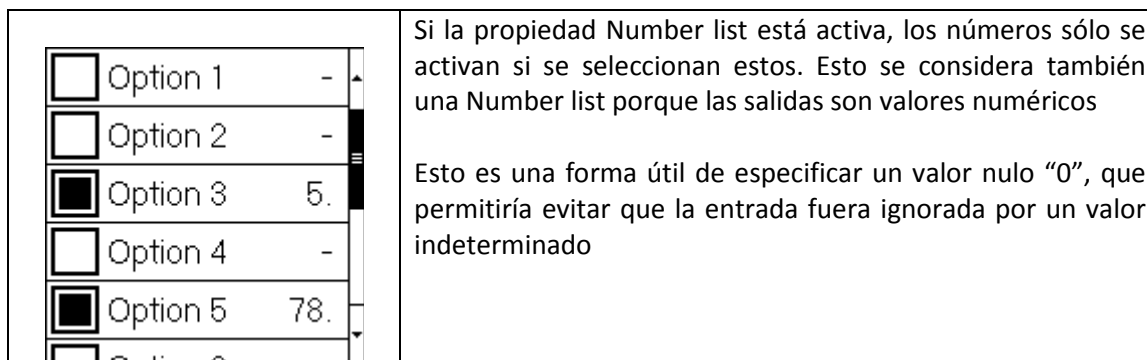
Nombre del control Element List Tipo de control Datos

Resumen del control

Este control permite la introducción de datos a través de una lista. Este control tiene un mayor número de opciones que otros pero es muy flexible.

	<p>Una Radio List simple</p>
	<p>Una Radio List con múltiples columnas</p> <p>El orden de los elementos en modo multi-columna es de izquierda a derecha y de arriba a abajo</p>
	<p>Una Check list</p> <p>Las Check list permiten la selección de múltiples entradas a la vez</p>
	<p>Una Number list, que en modo lista se pone como "Number digits"</p> <p>Pinchando sobre la parte superior de los números aumenta el valor y debajo disminuye</p> <p>Use la propiedad Decimals y Digits para especificar un rango</p>

	<p>Una Number list, que en modo lista se pone como “Number fast-trap”</p> <p>Pinchando sobre el signo “-” de la izquierda decrece el número. En cualquier otro sitio se incrementará en 1</p>
	<p>Una Number list, con el modo “Number keypad” seleccionado</p> <p>Pulsando en una fila aparecerá un menú con un teclado numérico.</p> <p>Use la propiedad modo fórmula Keypad para activar la Formula para este menú. Ver el control Element Keypad</p>
	<p>Una Radio list con un icono para cada Element</p> <p>Configurar la propiedad de Attribute para usar iconos o imágenes</p> <p>Para especificar el Icon o Image de un Element, use el botón “Choose Columns” del editor del menú Element para activar la columna de imágenes</p>
	<p>Una Check list donde cada Element es un icono</p> <p>Pulsando continuamente sobre el icono se mostrará el texto asociado</p>
	<p>Las Elements Lists pueden ser transparentes. En este caso, un control de Imagen puede estar por debajo</p>



Antes de configurar el control, es preferible añadir los ítems a la lista. Estos se añaden haciendo uso de la propiedad Elements

El principal cambio de comportamiento procede de la propiedad "List mode". Esto cambia la forma en que se introducen los datos. Permite lo siguiente:

Radio lists

Una Radio List es una lista de selección única. Sólo se puede seleccionar un elemento. "Auto select index" controla la selección inicial. "Auto radio next" avanzará automáticamente a la siguiente pantalla cuando se realiza la selección

Checkboxes y Checkbox Icons

Las Checklist permiten realizar una selección de múltiples elementos a la vez

Number digits, Number fast-tap y Number keypad

Estos modos permiten la introducción de números de distintas formas

En el modo "Number digit", los valores pueden ser modificados pulsando la parte superior o inferior de los números

"Number fast-tap" incrementa en uno el valor del número si se pincha sobre el elemento. Si se pulsa el signo "-" se decrementa su valor

"Number keypad" mostrará un teclado numérico cuando se pulsa sobre un elemento. Esto es útil cuando hay que introducir números que están en un rango específico. Ver las propiedades "Minimum Value" y "Maximum value" respectivamente

GPS location

Permite la introducción manual de la posición GPS

Además, las listas simples permiten implementar filtrado. Los filtros son muy útiles permitiendo al usuario ordenar y reducir el número de elementos a mostrar tras haber efectuado una selección.

Controles relacionados

Element Number

Notas

Puede ver el funcionamiento de este control en los tutoriales y ejemplos

Propiedades más importantes

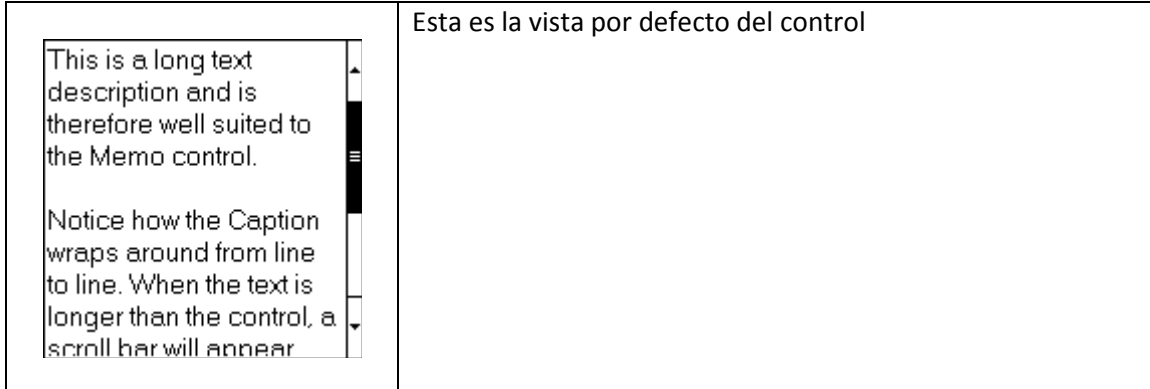
Nombre	Descripción	Notas
Alias Override	Sobrescribe el nombre del elemento con un alias específico	
Attribute	Los atributos de los Elements a usar para la lista de iconos	
Auto Select index	Selecciona automáticamente este índice para las Radio Lists	0 = nada
Auto radio next	Para las radio list, pasa automáticamente de pantalla al realizar la selección	
Block next	Para las Radio List, previene que se avance a la siguiente pantalla si no se ha efectuado un selección	
Columns	Especifica el número de columnas a mostrar	
Decimals	Para las Number Lists, el número de decimales que se permiten en los números resultantes	
Digits	En las Number Lists, el número de dígitos que se permiten para el número resultantes	
Elements	La lista de ítems	
Filter	El filtro activo para la lista de ítems	
Filter Enabled	Indica si el filtro está activo o no	
Fraction	En las Number Lists, cuando el List Mode es "Number keypad". Ver el control Element keypad.	
Hide links	Ocultar los links cuando no se está en modo Layout	Si la lista es muy grande, puede llevar algún tiempo cambiar entrar y salir al modo Layout debido a la gran cantidad de links. Si la pantalla no necesitara links individuales se podrían esconder para mejorar el diseño
List mode	El tipo de lista	
Minimum Value	En las Number Lists, cuando el modo seleccionado es "Number keypad". Ver el control Element Keypad	
Maximum Value	En las Number Lists, cuando el modo seleccionado es "Number keypad". Ver el control Element Keypad	
Output Checks	Sólo herencia, no usar	
Result Element	En las Radio Lists, alberga el valor resultado de la selección	Esto puede resultar útil en casos en los que hay muchas pantallas con los mismos

		Elements. Por ejemplo "Si"/"No". Si se activa esta propiedad cada pantalla puede reutilizar los Elements "Si"/"No" y cambiar la forma en la que la pantalla se interpreta
Result global value	En las Radio Lists, el índice de la selección se ubicará en este valor global	Esto es útil cuando se van a realizar cálculos dependiendo del índice seleccionado. Ver el control Formula
Retain only scroll	Combinado con "Retain state". Sólo el control de estado será retenido	Esto es útil cuando se tienen listas muy largas. Permite mejor el desplazamiento para mejorar la experiencia del usuario
Retain state	Mantiene un registro de las selecciones a lo largo de los avistamientos	
Retain state reset key	Combinado con la acción "Reset State Key" para limpiar el estado del control. Usado en conjunto con la propiedad "Retain state"	Esto es útil para resetear el estado del control desde otra pantalla
Save result	Normalmente habilitado, se puede deshabilitar si no interesa guardar el valor seleccionado en pantalla	Hay que tener cuidado con deseleccionar esta opción cuando se usan filtros. Los filtros requieren una selección sea una parte de datos de un avistamiento para que funcione correctamente
Show caption	Controla si el mensaje de texto debe ser mostrado	
Show radio sound	En las Radio Lists, esta opción ubicará un botón de Play por cada elemento. Los Elements tendrán que tener un sonido asociado	
Show radio sound stop	Para las Radio Lists, esta opción ubicará un botón de Stop junto a cada ítem. El Element deberá tener un archivo de sonido asociado	
Sorted	Esta propiedad permite mostrar los Elements por orden alfabético	

Nombre del control Element Memo Tipo de control Datos

Resumen del control

Este control permite mostrar las propiedades de texto de un elemento. El texto puede ser extenso. En caso de que el texto exceda el tamaño de la pantalla, aparecerá una barra de desplazamiento lateral



Para usar este control añadir el Element usando la propiedad Elements. Si se especifica más de un Element, el Element elegido estará basado en los contenidos del avistamiento actual.

Por ejemplo, si la pantalla anterior tiene una lista con los Elements "A", "B" y "C", entonces configurando la propiedad de estos Elements para controlar "A", "B" y "C" implicará que el Element final dependerá de la selección en la lista previa

Controles relacionados

- Memo
- Element Panel
- Element Container

Notas

Tener en cuenta el uso de la propiedad Auto height en caso de que el control se ubique dentro de la Scroll Box

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Attribute	El Element Text que será usado para este cuadernillo	

Nombre del control Element Number Tipo de control Datos

Resumen del control

Este control permite la selección de números en un rango específico. Los números son mostrados como una lista de selección Radio List

<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100%; height: 150px;"> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td style="text-align: center;">2</td><td style="text-align: center;">3</td><td style="text-align: center;">4</td><td style="text-align: center;">5</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">6</td><td style="text-align: center;">7</td><td style="text-align: center;">8</td><td style="text-align: center;">9</td><td style="text-align: center;">10</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">11</td><td style="text-align: center;">12</td><td style="text-align: center;">13</td><td style="text-align: center;">14</td><td style="text-align: center;">15</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">16</td><td style="text-align: center;">17</td><td style="text-align: center;">18</td><td style="text-align: center;">19</td><td style="text-align: center;">20</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">21</td><td style="text-align: center;">22</td><td style="text-align: center;">23</td><td style="text-align: center;">24</td><td style="text-align: center;">25</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">26</td><td style="text-align: center;">27</td><td style="text-align: center;">28</td><td style="text-align: center;">29</td><td style="text-align: center;">30</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">31</td><td style="text-align: center;">32</td><td style="text-align: center;">33</td><td style="text-align: center;">34</td><td style="text-align: center;">35</td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	<p>El rango de los números puede ser configurado</p> <p>Si todos los números encajan en una única pantalla, la barra de desplazamiento lateral no será visible.</p>
1	2	3	4	5																																
6	7	8	9	10																																
11	12	13	14	15																																
16	17	18	19	20																																
21	22	23	24	25																																
26	27	28	29	30																																
31	32	33	34	35																																

El objetivo es presentar unos cuantos números que el usuario pueda seleccionar con facilidad

Este control está muy relacionado con las Radio List

Controles relacionados

Element List

Notas

Use las propiedades "First Value" y "Last Value" para personalizar los valores mínimos y máximo

El número de columnas puede ser configurado para hacer buen uso del espacio disponible

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Auto Text	Avanza automáticamente a la siguiente pantalla al realizar la selección	
Auto Select Index		
Columns	El número de columnas que contiene el control. Esto se podría reducir automáticamente para perfiles reducidos	
First Value	El primer valor de la lista numérica	
Last Value	El último valor de la lista	
Result Element	El resultado del avistamiento se almacenará en este elemento	
Result Global Value	El resultado de este control se ubicará como nombre global	Esto puede ser accedido por otros controles como un elemento formula
Retain State	El estado de este control será	

	retenido de un avistamiento al siguiente	
Retain state reset key	La tecla usada para resetear el estado "retain state" si está seleccionado	Use este valor con la acción reseteo del estado de la tecla

Nombre del control	Element Panel	Tipo de control	Datos
---------------------------	---------------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control permite mostrar el nombre de un Element o texto en un panel

Para usar este control añadir elementos usando la propiedad Elements. Si se especifica más de un Element, el Element elegido estará basado en los contenidos del avistamiento actual

Por ejemplo, si en la pantalla anterior se establecen los elementos "A", "B" y "C", la configuración de la propiedad Elements de este control "A", "B" y "C" significará que el Element final dependerá de la selección de la lista previa

Controles relacionados

Element Memo
Element Container
Panel

Notas

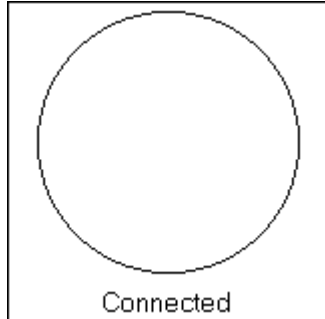
Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Attribute	El Element Text que será usado para este cuadernillo	

Nombre del control Element Raindance Tipo de control Datos

Resumen del control

Este control interpreta los datos desde un sistema de incendios Raindance (www.raindancesystem.com.au) y los usa para crear avistamientos y marcas de tiempo

	<p>El círculo se llena y se vacía en función de los pulsos del dispositivo</p> <p>El estado del puerto COM se muestra bajo el círculo</p>
---	---

El sistema incendiario Raindance se diseñó para ser transportado en un helicóptero o un avión pequeño. Suelta cápsulas de ignición cuando éstas llegan a tierra. Se usa para iniciar fuegos controlados.

Cuando se conecta y se enciende, el dispositivo envía datos por el puerto serial. Si el puerto se conecta a Cybertracker, interpretará los mensajes que se envían. Existen tres tipos de mensajes:

- Heartbeat: esto se envía cada segundo. El círculo en la mitad del control alterna mensajes de encendido y apagado cada vez que se reciben mensajes
- Capsule/Blank: esto se envía cuando la cápsula o cartucho se lanza
- Status messages: enviado cuando se producen cambios o hay errores

El control almacena los contadores de los valores globales. Los valores globales pueden ser referenciados por nombre en el control de Element Formula. Además, pueden ser añadidos a un estado final o avistamiento

Controles relacionados

Element Serial Data

Notas

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Action blank	La acción que indica cuando se ha lanzado un cartucho incendiario. Las opciones son "Almacenar avistamiento", "Almacenar punto" o "Nada"	
Action capsule	Acción llevada a cabo cuando la	

	cápsula se lanza. Las opciones son "Almacenar avistamiento", "Almacenar Punto" o "Nada"	
Action status	Esta acción se lleva a cabo cuando se recibe un mensaje de estado. Las opciones son "Almacenar avistamiento", "Almacenar Punto" o "Nada"	
COM - *	La configuración del puerto COM del dispositivo	Debe asegurarse de que las configuraciones concuerdan con la máquina de Raindance
Fast save	Mantiene la base de datos abiertas en la PDA para mejorar la funcionalidad de la aplicación	En algunos casos, algunos dispositivos no serán capaces de almacenar los flujos de datos entrantes. Si esto ocurre, seleccione esta opción para reducir el tiempo que el sistema tarda en almacenar la información. Algunas validaciones será omitidas pero se considera una opción segura
Result bad packets	El valor global para almacenar en el paquete erróneo. Un paquete erróneo es un paquete que es recibido por Cybertracker pero que es inválido	Si aparecen muchos paquetes erróneos implica que la conexión al dispositivo no es correcta
Result blank count	El valor global para almacenar en el contador de cartuchos actual	
Result capsule count	El valor global para almacenar el total de cápsulas del vuelo. Este número es enviado por la máquina	
Result capsule flight total	El valor global para guardar el recuento del número de cápsulas en funcionamiento. Este número es enviado por la máquina	
Result capsule roll count	El valor global para almacenar el número de cápsula activas. Este número lo envía la máquina	
Result drop rate	El valor global para almacenar la tasa de cápsulas lanzadas. Siempre que cambie la tasa de lanzamientos la máquina enviará un mensaje	
Result Heartbeats	El valor global del contador de pulsos	
Result lost packets	El valor global de paquetes para almacenar los paquetes que han sido descartados porque de alguna manera son inválidos	
Result no GPS	El valor global para almacenar la cuenta del número de veces que un evento ocurre (como un lanzamiento de cápsula) cuando el	

		GPS no estaba correctamente sincronizado
Status Element	Result	Un Element usado para mantener el texto de un código de estado

Nombre del control Element Range Finder Tipo de control Datos

Resumen del control

Este control se conecta al telémetro. Las tecnologías que soporta son: Laser Atlanta, Tripulse y MDL

La conexión se realiza normalmente por Bluetooth.

La conexión requiere que el RangeFinder se lance constantemente. Una vez detectado, Cybertracker enlazará ambos dispositivos más rápido la próxima vez (por ejemplo sin necesidad de que se dispare continuamente)

El puerto puede ser especificado manualmente a través del control "Com Port List"

El puerto que puede ser seleccionado si la propiedad "Show port select" está seleccionado

Controles relacionados

Element Serial Data
Configure RangeFinder Action
Com Port List

Notas

Se debe asegurar que el telémetro está correctamente emparejado con el dispositivo y que el dispositivo se está lanzando constantemente durante el proceso de sincronización. Una vez Cybertracker ha encontrado un dispositivo, todas las futuras conexiones irán a esa localización.

Si por alguna razón Cybertracker se conecta al dispositivo equivocado, esta información se reseteará cuando se desinstale y reinstale el dispositivo

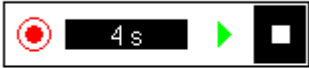
Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Auto connect	Conecta automáticamente al telémetro si no está conectado aún	
Action Next	Avanza automáticamente a la siguiente pantalla cuando se recibe una medición	
Required	Bloquea el paso a la siguiente aplicación hasta que se haya realizado una medición	
Show port select	Muestra el botón de selección de puerto (arriba a la derecha)	Se recomienda si la autodetección no está funcionando correctamente
Style	Determina la forma en que se muestran los datos. Las opciones son "Estado", "Distancia" y "Todo"	

Nombre del control Element Recorder **Tipo de control** Datos

Resumen del control

El Element Recorder graba el sonido por parte de un dispositivo de audio de entrada y lo añade al avistamiento

	<p>El control tiene tres botones, de derecha a izquierda:</p> <p>Record (Grabar) Play (Reproducir) Stop (Parar)</p> <p>La barra de progreso del centro muestra la duración del fragmente de audio grabado</p>
---	---

El botón de grabación comienza a grabar. La grabación finalizará cuando se haya llegado al tiempo máximo de grabación o se pulse el botón de stop. Si se ha realizado un registro y se hace otro, se borrará el anterior

El botón de Play reproduce la grabación actual. Se deshabilita si los sonidos no están disponibles

El botón de Stop para la reproducción o la grabación

Controles relacionados

Element Camera

Notas

Selecciona las propiedades “Maximum record time” (tiempo máximo de grabación) y “Delete if short time” para calibrar conforme a los requerimientos del proyecto

Propiedades más importantes


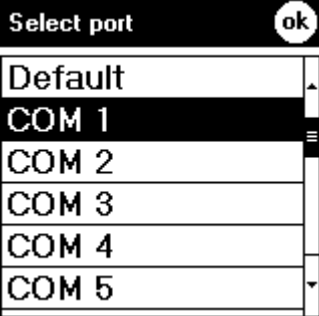
Nombre	Descripción	Notas
Confirm replace	Si se ha grabado un sonido y se vuelve a pulsar el botón de grabar, aparecerá una ventana antes de efectuar el borrado de la pista anterior	
Delete if short time	Si el sonido que se almacena es más corto que un determinado número de segundos se borrará	
Maximum record time	El máximo tiempo permitido de grabación	
Required	Bloquea el paso a la siguiente aplicación hasta que se haya	

	realizado una grabación
Result element	El resultado de este control se añadirá al avistamiento en este Element

Nombre del control	Element	Seria Data	Tipo de control	Datos
--------------------	---------	------------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control permite la conexión de Cybertracker a los dispositivos que envían datos seriales por el puerto de salida

	<p>“Connected” será reemplazado por los datos recibidos</p> <p>El botón de la esquina superior derecha mostrará el diálogo de selección de puertos de comunicaciones (COM)</p>
	<p>El diálogo de selección de los puertos de comunicaciones (COM)</p>

Los ejemplos típicos pueden ser los lectores de códigos de barra, escáneres RFID o lectores de etiquetas. Estos dispositivos deben permitir que la salida de datos sea personalizable para enviar y almacenar sólo la información relevante

Controles relacionados

Element RangeFinder
Element Raindance

Notas

Este control puede ser usado igualmente para hacer pruebas con el GPS, el Rangefinder y otros dispositivos seriales. Si se muestra la salida, indica una conexión correcta
Si no se mostraran datos, es una buena opción modificar el “COM-baud rate” ya que tal vez no está correctamente configurado con el dispositivo fuente. Por favor consulte la documentación para enlazar este control con el dispositivo

Propiedades más importantes


Nombre	Descripción	Notas
Auto Next	Cambia automáticamente de pantalla cuando se recibe datos por la entrada serial	

COM-*	Esto configura el puerto de conexión con el dispositivo	Debe asegurar que la configuración es la adecuada para el dispositivo
Show port select	Seleccione esta opción para que aparezca el botón de selección de puerto en la esquina superior derecha	
Result element	El resultado de este control se añadirá al avistamiento en este Element	

Nombre del control	Element Sound	Tipo de control	Datos
---------------------------	---------------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control permite la reproducción de sonidos con un Element

	Existen dos botones: Play- comienza la reproducción Stop- para la reproducción
---	--

Para usar este Element use la propiedad Elements. Si hay más de un Element especificado, el sonido será seleccionado basado en el avistamiento actual

Por ejemplo, si en la pantalla anterior se ha especificado "A", "B" y "C", la configuración de la propiedad Elements de este control "A", "B" y "C" implicará que el sonido final dependerá de la selección en la lista previa

Los formatos de ficheros de audio admitidos son MP3 y WAV

Controles relacionados

Sound
Element Image
Element Panel
Element Memo
Element Container

Notas

La apariencia de estos botones se puede personalizar en las propiedades "Button-*". "Border color" también cambiará el color del botón

Cada Element podrá tener una propiedad "Sound" (sonido). Para activarlo, use la selección de columnas en el menú "Edit Element List". "Sound" es la última propiedad

El formato recomendable es MP3 dado su nivel de compresión

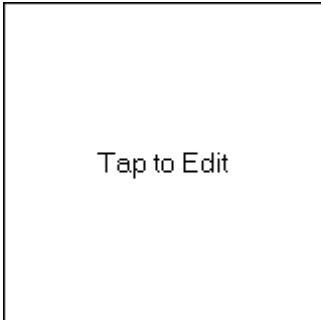

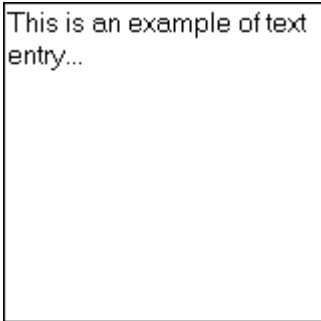
Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Show Play	Mostrar el botón Play	
Show Stop	Mostrar el botón Stop	

Nombre del control Element Text Edit **Tipo de control** **Datos**

Resumen del control

Este control se usa para introducir texto arbitrario

	<p>Cuando no hay texto, aparece el mensaje "Tap to Edit" (pulse para editar)</p> <p>Si se ha introducido texto, se mostrará</p>
	<p>Cuando se pulsa sobre el control, un menú de edición de texto y permitirá la introducción de texto</p> <p>En muchos dispositivos móviles, la activación del texto se puede hacer con teclados táctiles</p>
	<p>Cuando se pulsa el botón de "ok", el texto será el mensaje que se muestre en el control</p>

Este control cambia entre una pantalla de introducción de texto o una pantalla normal que muestra el texto

Especifique el Result Element que se usará para el almacenamiento si se ha introducido texto

Una barra lateral de desplazamiento aparecerá si se introduce mucho texto

Controles relacionados

- Element Keypad
- Element Number

Notas

Seleccione la propiedad de Font para cambiar el texto y hacerlo más visible si fuera necesario

Use la propiedad "One line only" si quiere que el texto de salida sólo tenga una línea. Esto es útil para añadir nombres de personas

Si se especifica una propiedad "Result Element", entonces Cybertracker mostrará un error. Para solucionar esto, especifique un Result Element

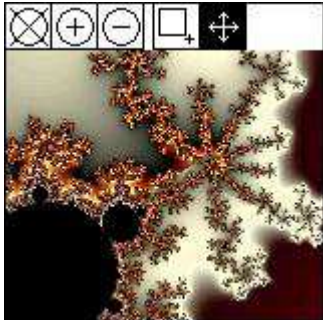
Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
One line only	Fuerza la entrada de una sólo línea	
Required	La entrada es necesaria	Previene la entrada de texto vacío
Result element	El resultado de este control se añadirá al avistamiento en este Element	
Maximum Length	Fuerza un número máximo de caracteres	0 significa que no existe un máximo

Nombre del control Element Zoom Image Tipo de control Datos

Resumen del control

El Element Zoom Image permite mostrar una imagen con controles de zoom asociados

	<p>De izquierda a derecha, los controles son: Resetear la vista, se muestra la imagen al tamaño original Zoom de ampliación del 10 % Zoom de reducción del 10 % Zoom de la zona especificada Recortar</p>
---	--

Para usar este control añadir el Element usando la propiedad Elements. Si se especifica más de un Element, el Element elegido estará basado en los contenidos del avistamiento actual.

Por ejemplo, si la pantalla anterior tiene una lista con los Elements "A", "B" y "C", entonces configurando la propiedad de estos Elements para controlar "A", "B" y "C" implicará que el Element final dependerá de la selección en la lista previa

Controles relacionados

- Element Image
- Element Container
- Zoom Image

Notas

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Attribute	El Element Image a mostrar. Los Elements pueden tener 8 distintas	
Elements	Element o lista de Elements a seleccionar	
Initial button state	Hace zoom o recorta	
Smooth pan	Actualiza la imagen constantemente al recortarla	Este modo es más lento, así que debe usarse con imágenes pequeñas

Nombre del control Field Map Inspector Tipo de control Datos

Resumen del control

El Field Map Inspector controla el trabajo conjunto con el Field Map. El Field Map debe estar en la misma pantalla que este control.

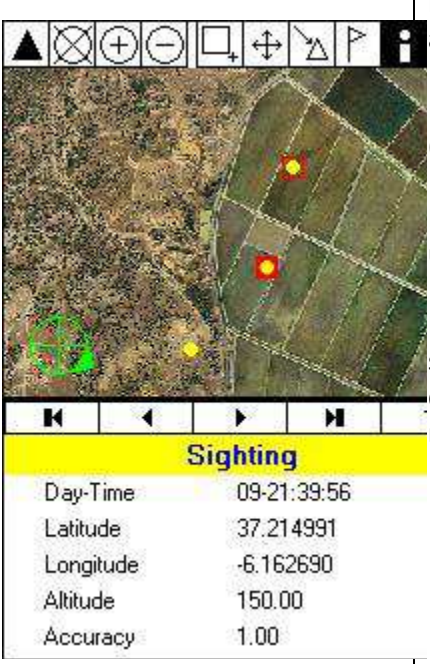
Si la propiedad "Inspector" del control Field Map está seleccionada, un icono "i" aparecerá en la barra de tareas. El uso de este control permite la selección de uno a más avistamientos, puntos Goto o el Histórico de puntos.

Este control mostrará la selección activa en el Field Map.

Para ver esto en acción, pruebe lo siguiente:

- Cargar el ejemplo "Timer Track"
- Crear al menos un avistamiento
- Abrir la pantalla del GPS pulsando sobre el botón de navegación GPS
- Ir a la pestaña de mapa y seleccionar el Inspector desde el icono de la barra de herramientas
- Dibujar un rectángulo alrededor del avistamiento
- Ir a la pestaña de Inspect

Alternativamente, hacer esto en una pantalla simple también se puede hacer fácilmente

	<p>Hacer notar que el icono de Inspect está activo y hay 2 avistamientos de 3 seleccionados</p> <p>El avistamiento activo actual en el Inspector del Field Map (a la izquierda abajo) está destacado en el mapa</p> <p>Para navegar entre los distintos avistamientos se pueden usar las flechas y los botones</p> <p>El Field Map y el Field Map Inspector permiten también la selección de puntos Goto o Históricos. La barra de título del inspector muestra avistamiento. Este mensaje mostrará el tipo de selección</p>
--	--

En el menú GPS, el inspector estará en otra pestaña separada del Notebook del mapa. Esto es conveniente, porque ocupa casi toda la pantalla

El Inspector se conectará al primer mapa que encuentre la pantalla actual. El comportamiento si existen múltiples mapas de campo en la pantalla no está definido ni es soportado por la aplicación

Controles relacionados

Field Map

Notas

El Field Map Inspector puede configurar los datos de salida desde la selección del avistamiento actual. Esto es útil en escenarios en los que el usuario selecciona un evento capturado previamente

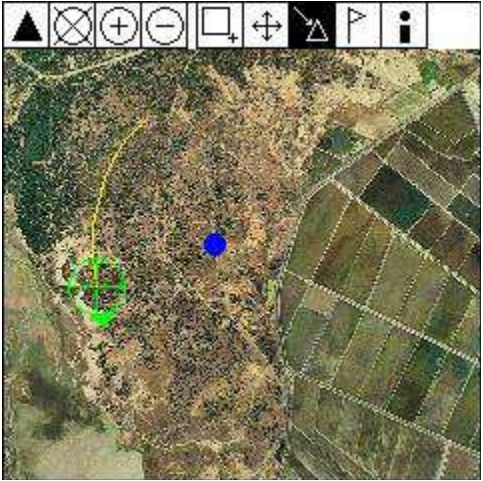
Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
One line	Seleccione sólo una línea para describir la selección. Para Goto este es el título, para el avistamiento y el histórico esta es la primera fila	Use este control para reducir el espacio por pantalla que usará este control
Result Element	El texto "One line" (ver arriba) que se añadirá al avistamiento actual en el Result Element	
Required	Determina si la selección es necesaria antes de avanzar a la siguiente pantalla	
Show buttons	Determina si los botones deben estar visibles o no. Si los botones no está visibles, entonces la selección puede desplazarse	Usar esto en combinación con la propiedad "One select" del control "Field Map"
Show type	Determine si el tipo de panel será visible o no	Usar esto para reducir la cantidad de espacio por este control










Nombre del control Field Map **Tipo de control** Datos

Resumen del control

El control Field Map muestra una localización conocida en el mapa. El mapa puede ser ampliado o seleccionar las partes más importantes de él. También puede mostrar la posición actual y usado para añadir un avistamiento de forma manual

	<p>El Field Map muestra la posición actual como una cruzeta en verde. La flecha indica la dirección actual de viaje</p> <p>Los puntos de varios colores en el mapa pueden indicar los avistamiento, puntos Goto o el Histórico</p>
---	--

Este control se maneja a través de la barra superior de iconos

	<p>Muestra el estado del GPS: si el triángulo está relleno es que el GPS está bien sincronizado</p> <p>Pulsando sobre el botón se centrará el mapa en la localización actual</p>
	<p>Resetear al tamaño original</p>
	<p>Aumentar el zoom en 10 %</p>
	<p>Disminuir el zoom en 10 %</p>
	<p>Modo de zoom por selección: Al dibujar un rectángulo sobre el mapa haremos zoom a esta zona. El mapa no perderá las proporciones</p>
	<p>Pan mode: al seleccionar este botón se podrá pinchar sobre el mapa y arrastrar y moverlo a diferentes puntos</p>
	<p>Follow mode: la selección de este botón hará que el mapa se centre en la posición actual del usuario</p>
	<p>Flag drop mode: al seleccionar este botón se permitirá al usuario poner una marca en el mapa. Esto se puede usar para introducir la posición GPS de avistamientos manualmente. Este botón no está visible cuando se ve el estado del GPS (a través del icono del triángulo del navegador)</p>
	<p>Inspector mode: Seleccionar este botón permitirá al usuario seleccionar uno o más puntos Goto, el histórico o los avistamientos</p>

El mapa de campo es un mapa en formato ECW generado con ERDAS (<http://www.erdas.com>). Esta tecnología usa licencia libre.

Los archivo ECW pueden ser creados con el botón "Field Map" de la aplicación en el modo vista "Map view"

Controles relacionados

Navigator y Navigator GPS

GPS

Field Map Inspector

History Inspector

Goto List

Notas

El mapa usado por defecto en la aplicación puede ser especificado en el menú “Application Properties” en la pestaña “Field Map”. Si no se especifica, entonces el sistema usará el mapa especificado por defecto en “Tools->Default field map”.

Especificando el mapa de campo para una aplicación tiene dos efectos:

- La pantalla GPS (accesible desde el triángulo del navegador) tendrá una pestaña de mapa.
- Si el punto GPS tarda mucho en adquirir la posición del avistamiento cuando se guarda, pulsando en “Skip” permitirá una introducción manual de una marca en el mapa. Esto permitirá localizar el avistamiento

Principales propiedades

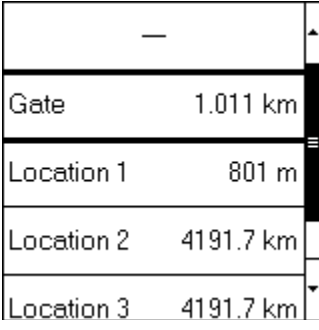
Nombre	Descripción	Notas
Auto Connect	Fuerza que el GPS se cargue cuando se enciende	
Filename	La imagen del mapa usada para el mapa de campo. La imagen deberá estar en formato ECW	
Initial button state	El botón de control que está pulsado cuando se carga el control por defecto	
Inspector	El icono del Inspector estará visible. Se puede combinar con el control Field Map Inspector	
Longitude (left)	La longitud en grados decimal del borde izquierdo de la pantalla	
Latitude (top)	Latitud en grados decimales del borde superior de la pantalla	
Longitude (right)	La longitud en grados decimal del borde derecho de la pantalla	
Latitude (bottom)	Latitud en grados decimales del borde inferior de la pantalla	
Lock 100	Permite deshabilitar el zoom al 100 %	
Marker flag color	Color de las marcas	
Market GPS color good	Color de la marca del triángulo cuando el GPS está bien sincronizado	
Market GPS color bad	Color de la marca del triángulo cuando el GPS no está bien sincronizado	

Marker size	Tamaño de la marca en píxeles sobre el mapa
One select	La selección del Inspector seleccionará sólo un elemento a la vez
Position flag	Característica para posicionar una marca GPS manualmente. Seleccione esto para permitir ubicar marcas manualmente
Retain state	El estado de este control se guardará de un avistamiento al siguiente
Smooth pan	Actualiza constantemente la imagen cuando se arrastra el mapa. Esto es más lento porque tarda en actualizarse
Time track color	Color de las marcas de tiempo

Nombre del control Goto List Tipo de control Datos

Resumen del control

Este control muestra una lista de puntos Goto. Un punto "Goto" es una localización con un texto descriptivo que puede ser usado como objetivo de navegación. Cybertracker mostrará la dirección y distancia existente entre el usuario y el punto Goto

	<p>La fila de arriba contiene el punto seleccionado actual</p> <p>La lista superior contiene los nuevos puntos añadidos</p> <p>La lista inferior contiene los puntos añadidos mediante el menú "Application Properties"</p>
---	---

El control realmente muestra dos listas, una encima de la otra. Están separadas por una línea doble. Si no hay ítems, entonces se esconde esta lista.

La lista superior es para añadir puntos dinámicamente. Estos puntos son añadidos en el campo. Ver la acción "Set pending goto"

La segunda lista es una lista estática de puntos. Esta lista se configura desde el menú "Application Properties" en la pestaña "Goto"

Seleccionando los ítems de la lista hace que se modifique el punto Goto hacia el cual nos queremos dirigir. Este objetivo puede ser visualizado creando un control GPS y la configuración de la propiedad "Style" a "Goto pointer" o "GotoData"

Controles relacionados

Set pending goto Action
GPS: Style = Goto pointer & Goto data

Notas

La aplicación "Timer Track" usa la acción "Set pending goto" para mostrar la lista de puntos Goto en el campo








Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Columns	Número de columnas	

Nombre del control GPS Timer List **Tipo de control** Datos

Resumen del control

El GPS Timer List habilita el cambio de la frecuencia de registro de puntos GPS. Específicamente regula cada cuánto tiempo se toma un punto

Off		El icono asociado a cada lista de ítems muestra la apariencia de éstos en la barra de navegación
1 second		
5 seconds		
10 seconds		
30 seconds		
1 minute		
		

El registro de marcas de tiempos obedecerá a la última configuración de éste y se podrá cambiar de múltiples formas. Por ejemplo, "Application Properties" en el escritorio tiene una pestaña GPS que permite usar la configuración por defecto. Al usar el control "Configure GPS Action" se sobrescribirán las configuraciones anteriores

Existe dos modos de operación:

- Menor de un minuto
- Mayor a un minuto

Una configuración de menos de un minuto significa que Cybertracker mantendrá el dispositivo encendido. Esto consumirá mucha batería

Una configuración de más de un minuto implica que Cybertracker permitirá que el dispositivo optimice la energía. Esto es útil cuando el medio de transporte es lento y la vida útil de la batería es muy importante. Hacer notar que después de tomar una lectura, el dispositivo GPS se apagará a menos que el usuario haga otra lectura.

El botón de Navigator GPS muestra el estado de marcas de tiempo. Hay varios estados:

- Si el triángulo tiene un número dentro, el número es la frecuencia del reloj.
- Si el triángulo está vacío con una línea que lo atraviesa el registro de marcas está apagado.
- Si el triángulo está vacío, la última marca de tiempo se tomó con éxito

Controles relacionados

GPS, Navigator, Navigator GPS, Com Port List
Configure GPS Action

Notas

Los tiempos exactos que se muestran en este control son personalizables

Propiedades más importantes

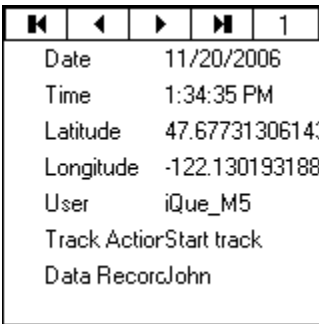
Nombre	Descripción	Notas
--------	-------------	-------

Columns	El número de columnas que el control tiene. Esto puede ser reducido para perfiles más pequeños
Item_caption_1	Mensaje usado para la lista de entrada
Item_Enable_1	Determina si la entrada debería ser habilitada
Item_Timeout_1	La configuración en segundos de la entrada
Right to left	Texto justificado a la derecha
Auto Next	Avanza automáticamente a la siguiente pantalla al efectuar la selección
Show Caption	Muestra u oculta un mensaje para ítem de la lista

Nombre del control History Inspector **Tipo de control** Datos

Resumen del control

Este control muestra el histórico de Items seleccionados en el formato del inspector. Los botones de navegación permiten navegar entre los ítems

 <p>The screenshot shows a control window with a menu bar containing navigation icons: Home, Previous, Next, and End. Below the menu is a list of items:</p> <ul style="list-style-type: none"> Date: 11/20/2006 Time: 1:34:35 PM Latitude: 47.6773130614 Longitude: -122.130193188 User: iQue_M5 Track Actor: Start track Data Record: John 	<p>El menú muestra las duplas nombre+valor de una lista</p> <p>Si la lista es más grande que la pantalla aparece una barra lateral de desplazamiento</p>
--	--

Para configurar la lista de ítems de la aplicación, haga lo siguiente desde la aplicación de escritorio:

- 1.- View-> Report, seleccionar Table View
- 2.- Pulsar en el botón de la barra de herramientas Export View
- 3.- Especificar el nombre del archivo, seleccionar "Export Rule File" y "Save as type" y pulsar OK
- 4.- View->Applications y pulsar en propiedades de la aplicación
- 5.- Seleccione la pestaña History, especificar el archivo guardado en (3) y pulsar OK

Ahora simplemente soltando el control History Inspector en cualquier pantalla que muestre los avistamientos

Controles relacionados

Navigator Options: hay un History Inspector en una pestaña del menú Options
 Field Map: el mapa de campo mostrará el histórico de ítems

Notas

Especificando una regla de exportación en las Application Properties, activará la pestaña History en el menú de Options
 El contenido de History procede de una solicitud especificada para la regla de exportación. La regla de exportación es una solicitud, en vez de un bloque de datos. Cada vez que se use la regla, se solicita a la base de datos el último contenido.
 Así pues, los nuevos avistamientos entrantes, llegarán a formar parte del histórico

Propiedades más importantes

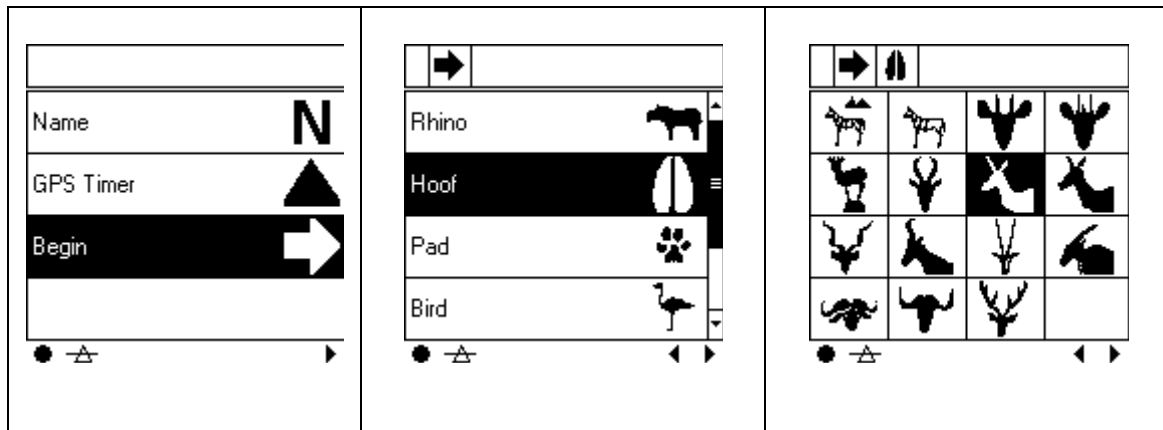
Nombre	Descripción	Notas
None		

Nombre del control	Icon Title	Tipo de control	Datos
--------------------	------------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control proporciona una fila horizontal para cada elemento del avistamiento.

Por ejemplo:



Hacer notar que el título contiene los iconos de las selecciones de pantallas anteriores

Controles relacionados

Navigator Options

Notas

Este control ubica una firma en la aplicación del autor que siempre asociará los iconos con cada posible selección. Por esta razón, este control se está quedando obsoleto.

La mayor parte de los estudios demuestran que los usuarios son sensibles al contexto, por lo que el contexto adicional disponible a través de este control no proporciona un valor. Además, el botón de Options (relleno con un círculo en la esquina inferior izquierdo) en los controles de navegación se configura para mostrar los avistamientos actuales

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
None		

Nombre del control Navigator Back **Tipo de control** **Datos**

Resumen del control

Este control funciona como el típico botón de atrás en el control del Navigator

Permite volver atrás, a la pantalla anterior de la aplicación

Si se configura la propiedad Caption, no se usa la imagen por defecto

Si la propiedad imagen está configurada, entonces no se usa ni la propiedad Caption ni la imagen por defecto

Controles relacionados

Navigator
Navigator controls

Notas

Este botón tiene la misma funcionalidad que cuando se usa como parte del control del Navigator. Sin embargo, el control del Navigator lo hará invisible cuando no hay pantalla previa. Sin embargo, esto típicamente sólo pasa en la primera pantalla.

El uso de la propiedad Image debe hacer la aplicación menos escalable en los diferentes tipos de pantallas

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se mostrará en el control	Este texto no se usa si la propiedad imagen está habilitada
Center	Centra la imagen dentro del controlador	Sólo cuando se usa la propiedad Imagen
Image	El archivo de imagen	Esto sobrescribe el Caption y la imagen por defecto
Proportional	El modo proporcional previene que la imagen pierda sus proporciones originales	Sólo se usa junto a la propiedad Image
Stretch	Comprime la imagen para enmarcarla en el control	Sólo puede ser usada junto a la propiedad imagen

Nombre del control Navigator GPS **Tipo de control** Datos

Resumen del control





Este control funciona como el botón GPS en la barra del Navigator

El botón de GPS abre el menú GPS. Este diálogo permite al usuario conocer el estado del GPS. Además se puede mostrar el Field Map

Si la propiedad Caption está habilitada, la imagen por defecto no se usa

Si la propiedad Image está habilitada, entonces no se usa ni la propiedad Caption ni la imagen por defecto

La imagen por defecto en este botón muestra el estado del GPS:

	La línea a través del triángulo implica que el GPS está apagado. Esto no necesariamente significa que el GPS está apagado en general, pero Cybertracker no tiene ninguna conexión abierta en él
	La línea que cruza el triángulo implica que el GPS está apagado (ver arriba) El "1s" dentro del triángulo significa que se registrará una marca a intervalos de 1 segundo Este estado ocurre cuando Cybertracker trata de conectarse al GPS, pero pasa demasiado tiempo sin recibir datos. Esto típicamente ocurre cuando el GPS tiene la batería baja u otro problema de conexión
	El GPS está activo y el intervalo de registro es de un 1 segundo El último intento de obtener una posición válida no tuvo éxito. Sin embargo, Cybertracker está activamente intentando recibir la posición. Este estado ocurre cuando Cybertracker se ha conectado primero al GPS. Este estado también ocurrirá cuando nos movamos en áreas donde la recepción es pobre
	El GPS está activo y el intervalo de registro es de 1 segundo El último intento de obtener una posición válida tuvo éxito

Controles relacionados

Navigator
Navigator control

Notas

Este botón tiene la misma funcionalidad cuando se usa como parte del control del Navigator

El uso la propiedad Image puede hacer la aplicación menos escalable para diferentes resoluciones de pantalla.

El estado diferente del GPS no está visible si se usa Caption o Image

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se mostrará en el control	Este texto no se usa si la propiedad imagen está habilitada
Center	Centra la imagen dentro del controlador	Sólo cuando se usa la propiedad Imagen
Image	El archivo de imagen	Esto sobrescribe el Caption y la imagen por defecto
Proportional	El modo proporcional previene que la imagen pierda sus proporciones originales	Sólo se usa junto a la propiedad Image
Stretch	Comprime la imagen para enmarcarla en el control	Sólo puede ser usada junto a la propiedad imagen

Nombre del control	Navigator Home	Tipo de control	Datos
--------------------	----------------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control funciona como botón Home en el control del Navigator

El botón Home devuelve a una pantalla anterior hasta que se llega a la pantalla Home. Si la propiedad Home Screen está en blanco entonces la pantalla seleccionada será la pantalla de inicio

Si la pantalla referida por la propiedad pantalla Home no se encuentra mientras se vuelve atrás en la lista de pantallas, acabará por pararse en la pantalla de inicio

El efecto de este botón será llegar a la pantalla Home sin tener que pulsar que muchas ocasiones el botón control Back. Por tanto, el contenido que se haya registrado en las pantallas se perderá

Controles relacionados

Navigator
Navigator controls

Notas

Este botón tiene la misma funcionalidad cuando se usa como parte del control del Navigator. Si no está habilitado por defecto en el control Navigator

El uso de la propiedad de Image podría hacer que la aplicación sea menos escalable para diferentes tamaños y resoluciones de pantalla.

Este botón se suele usar para volver a una localización anterior en la aplicación. Podría ser usada para referenciar cualquier pantalla anterior y podrá hacer más de uno de estos botones

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se mostrará en el control	Este texto no se usa si la propiedad imagen está habilitada
Center	Centra la imagen dentro del controlador	Sólo cuando se usa la propiedad Imagen
Image	El archivo de imagen	Esto sobrescribe el Caption y la imagen por defecto
Proportional	El modo proporcional previene que la imagen pierda sus proporciones originales	Sólo se usa junto a la propiedad Image
Stretch	Comprime la imagen para enmarcarla en el control	Sólo puede ser usada junto a la propiedad imagen
Home Screen	La pantalla donde se va a parar cuando se va hacia atrás visitando pantallas anteriores	Si la pantalla no se ha visitado, la pantalla inicial será usada

Nombre del control	Navigator Jump	Tipo de control	Datos
--------------------	----------------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control no está disponible en el control Navigator. Se usa para saltar de una a otra pantalla de la aplicación

El botón Jump cambia de pantalla saltando hasta llegar a la pantalla indicada como "Base Screen". Entonces se añade "Jump Screen" como la siguiente pantalla de la lista a la que se saltará

Si la propiedad pantalla Base está en blanco, entonces la pantalla seleccionada será la primera pantalla

Si la pantalla referida en la propiedad Base Screen no se encuentra mientras se vuelve atrás a través de la lista de pantallas, esto acabará parándose en la pantalla de inicio

El efecto de este botón es como el de pulsar el botón Back en múltiples ocasiones hasta que se llegue a la pantalla Base. Por tanto, el estado de las pantallas posteriores a la pantalla Base se perderán

Controles relacionados

Navigator controls

Notas

Este botón es una forma útil de omitir algunas pantallas por las que habría que pasar si sólo existiera el control Next

El uso de este botón podría confundir al usuario, porque no está claro qué ocurrirá cuando se pulse atrás después de haber pulsado Jump

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se mostrará en el control	Este texto no se usa si la propiedad imagen está habilitada
Center	Centra la imagen dentro del controlador	Sólo cuando se usa la propiedad Imagen
Image	El archivo de imagen	Esto sobrescribe el Caption y la imagen por defecto
Proportional	El modo proporcional previene que la imagen pierda sus proporciones originales	Sólo se usa junto a la propiedad Image
Stretch	Comprime la imagen para enmarcarla en el control	Sólo puede ser usada junto a la propiedad imagen
Base Screen	La pantalla que se usa como base para realizar el salto. El sistema volverá a la pantalla previa en caso de que se haya avanzado pulsando Jump	Si esta pantalla no se ha visitado, se usará la pantalla de inicio
Jump Screen	Pantalla a la que se saltará	Hay que tener cuidado de no saltar a

otras pantallas que se han visitado previamente. Si la pantalla ha sido visitada previamente, considere usar el botón "Navigator Home" en vez de éste

Nombre del control Navigator Next **Tipo de control** **Datos**

Resumen del control

Este control funciona como el botón Next en el control Navigator

El botón Next avanza de forma secuencial de pantalla a pantalla siguiendo el orden que se indique. La lista de pantallas es una lista interna que han sido o pueden ser visitadas

Si la propiedad "Next Screen" se especifica, se añadirá al flujo de pantallas

Passar a la siguiente pantalla tiene efectos. Por ejemplo: muchos de los controles de datos usan esta forma de añadir resultados a los avistamientos actuales.

El botón Back deshará los efectos de pulsar el botón Next

Si no hay siguiente pantalla en la lista, pulsar el botón mostrará un mensaje por defecto "No next screen"

Controles relacionados

Navigator
Navigator controls

Notas

Este botón tiene la misma funcionalidad cuando es usado como parte del control del Navigator

El uso de la propiedad Image hace que la aplicación sea menos escalable para diferentes tamaños de pantallas y resolución

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se mostrará en el control	Este texto no se usa si la propiedad imagen está habilitada
Center	Centra la imagen dentro del controlador	Sólo cuando se usa la propiedad Imagen
Image	El archivo de imagen	Esto sobrescribe el Caption y la imagen por defecto
Proportional	El modo proporcional previene que la imagen pierda sus proporciones originales	Sólo se usa junto a la propiedad Image
Stretch	Comprime la imagen para enmarcarla en el control	Sólo puede ser usada junto a la propiedad imagen
Next Screen	La siguiente pantalla a la que avanzar en la lista	Esta propiedad es opcional. No hay necesidad de configurar si existe otro control añadido a la pantalla en la lista de pantallas

Nombre del control Navigator Options **Tipo de control** Datos

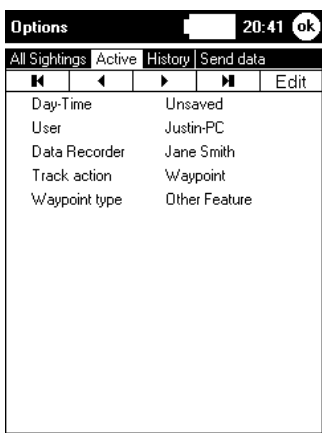
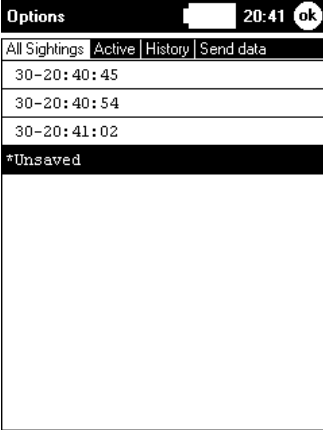
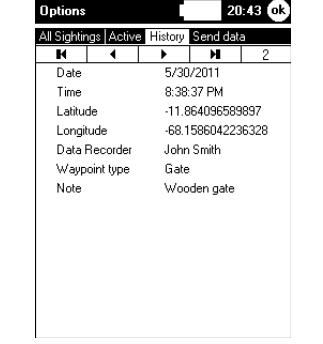
Resumen del control

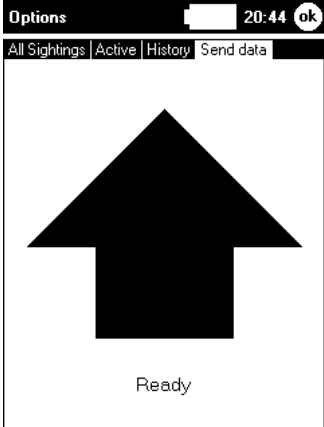
Este control funciona como el botón de Options del control del Navigator

Si la propiedad Caption está activa, entonces la imagen por defecto no se usará

Si la propiedad Image está activa, entonces no se usará ni la propiedad Caption ni la imagen por defecto

El botón de opciones permite abrir el menú Options. Este menú permite al usuario ver el estado actual del avistamiento. También permite ver y editar los avistamientos anteriores

	<p>La pestaña “Active” muestra la selección de avistamientos. Si el botón de Options se acaba de pulsar, el avistamiento que aparece es el primero</p> <p>Usando los botones “first”, “previous”, “next” y “last” se permite el flujo de la aplicación entre los distintos avistamientos que han sido creados previamente</p> <p>El botón “Edit” comenzará el modo de edición del avistamiento seleccionado</p>
	<p>En la pestaña “All Sightings” se mostrará todos los avistamientos en una lista, organizados según la fecha en que fueron creados. El formato es:</p> <p>Día del mes Hora Minuto Segundo</p> <p>El avistamiento actual lleva un asterisco asociado. Este es el avistamiento que será editado si se pulsa el botón “OK” de la esquina superior derecha</p>
	<p>La pestaña History sólo está disponible si existe un “Export rule” ha sido especificada en la pestaña “History” del menú “Application Properties” de la aplicación de escritorio</p> <p>El número en la caja de la derecha es el número actual del ítem en el histórico</p>

	<p>La pestaña “Send data” aparece cuando se configura una transferencia en la pestaña “Transfer” de la pestaña “Database properties” en el menú de la aplicación de escritorio</p> <p>Si la flecha hacia arriba está en blanco, se puede pulsar. El efecto de pulsar será empaquetar los avistamientos actuales y enviarlos a donde se haya configurado</p> <p>Si la flecha no está rellena, sólo está marcado el borde significa que no existe datos para enviar</p>
---	---

Controles relacionados

Navigator
Navigator controls

Notas

Este botón tiene la misma funcionalidad cuando se usa como parte del control del Navigator

Usando la propiedad Image puede hacer la aplicación menos escalable para diferentes resoluciones de pantalla

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se mostrará en el control	Este texto no se usa si la propiedad imagen está habilitada
Center	Centra la imagen dentro del controlador	Sólo cuando se usa la propiedad Imagen
Image	El archivo de imagen	Esto sobrescribe el Caption y la imagen por defecto
Proportional	El modo proporcional previene que la imagen pierda sus proporciones originales	Sólo se usa junto a la propiedad Image
Stretch	Comprime la imagen para enmarcarla en el control	Sólo puede ser usada junto a la propiedad imagen

Nombre del control	Navigator Save	Tipo de control	Datos
--------------------	----------------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control funciona como el botón de Save del control Navigator

Si la propiedad Caption está activa, entonces la imagen por defecto no se usará

Si la propiedad Image está activa, entonces no se usará ni la propiedad Caption ni la imagen por defecto.

El botón Save comienza el proceso de salvado. El proceso de salvado consta de tres fases:

- Tomar una lectura GPS (opcional)
- Almacenar el avistamiento en la memoria persistente
- Deshacer el estado de todas las pantallas anteriores hasta llegar a la pantalla Save

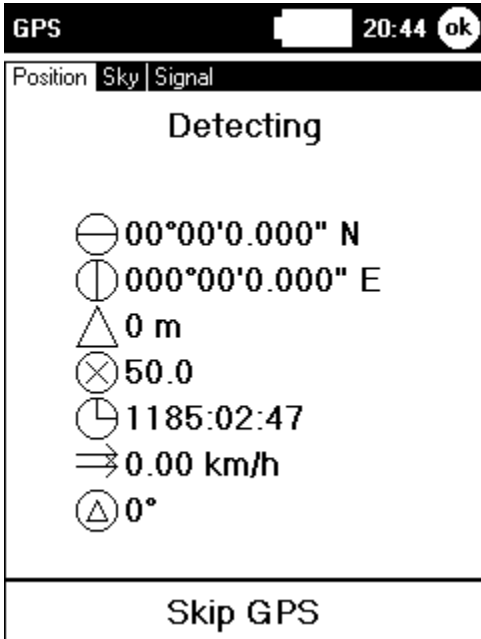
Si no se especifica una "Save screen", entonces el objetivo será la primera pantalla

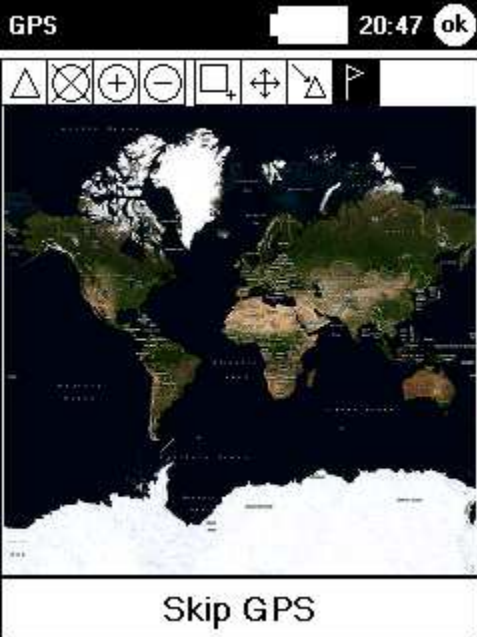
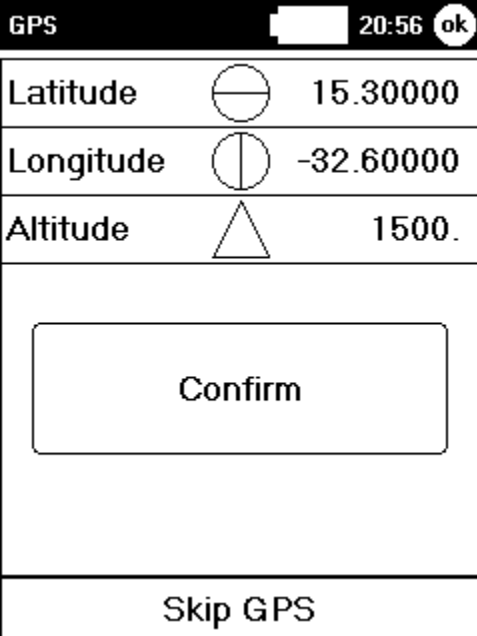
En el control del Navigator, la "Save screen" se llama "Save Target"

Hay dos tipos de botones de guardado: Save1 y Save2 se especifican en la propiedad "Save Type". Son idénticos pero permiten redireccionar a pantallas distintas después de guardar. Esto es útil para expresar lo siguiente:

Una lectura GPS no se hará efectiva si el avistamiento tiene una posición GPS. Por ejemplo, si la acción "Snap GPS" fue usada en la pantalla anterior. Además, editar los avistamientos no hará que se tome una nueva posición GPS

Cuando el botón de Save abre el menú del lector GPS, el menú tendrá varios estados:

	<p>Tanto la pestaña Position, como Sky y Signal muestra el estado actual del GPS</p> <p>Esto es muy similar al menú de GPS que se muestra al presionar el botón Navigator GPS</p> <p>El botón "Skip GPS" abajo del todo acaba con la sincronización del GPS. Esto sería en condiciones en que el GPS no se pudiera sincronizar correctamente</p> <p>Pulsar el botón "Skip GPS" podría hacer una de estas tres cosas:</p> <ul style="list-style-type: none">- Completar el avistamiento sin coordenadas GPS- Mostrar el Field Map si el mapa está disponible- Introducir la posición de forma manual
--	---

	<p>El estado Field Map permite al usuario especificar manualmente la localización del avistamiento usando el icono de la bandera</p> <p>Ver el control “Field Map” para una descripción detallada para cada uno de los botones</p> <p>Cuando el Flag está seleccionado en la barra de herramientas, pulsando en localización en el mapa se verá que la posición GPS actual. Cuando esto ocurre, la operación salvar se completa.</p> <p>Pulsando “Skip GPS” en la pantalla provocará que el avistamiento se guarde sin coordenadas GPS</p>
	<p>La entrada de GPS Manual ocurrirá si la opción “Manual GPS entry on Skip” está activada en la pestaña “GPS” del menú “Application Properties”</p> <p>La entrada manual es útil si existe un GPS alternativo disponible</p> <p>Al pulsar en el botón “Confirm” mostrará la posición GPS actual del avistamiento. Cuando esto ocurre, la operación salvar se ha completado</p> <p>Pulsar en “Skip GPS” en la pantalla provocará que el avistamiento se guarde si coordenadas</p>

Controles relacionados

Navigator
Navigator controls

Notas

Este botón tiene la misma funcionalidad cuando se usa como parte del control del Navigator

Usando la propiedad Image puede hacer la aplicación menos escalable para diferentes resoluciones de pantalla.

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se mostrará en el control	Este texto no se usa si la propiedad imagen está habilitada
Center	Centra la imagen dentro del controlador	Sólo cuando se usa la propiedad Imagen
Image	El archivo de imagen	Esto sobrescribe el Caption y la imagen por defecto
Proportional	El modo proporcional previene que la imagen pierda sus proporciones originales	Sólo se usa junto a la propiedad Image
Stretch	Comprime la imagen para enmarcarla en el control	Sólo puede ser usada junto a la propiedad imagen
Save Screen	La pantalla a la que se volverá después de efectuar el guardado de datos	Si se deja en blanco devolverá a la primera pantalla
Save type	Permite dos diferentes botones de guardado	Ver control del Navigator considerando los Save Targets
Take GPS	Toma una lectura GPS como parte de la operación de salvado	No se efectuará una lectura GPS al guardar la información
Take GPS skip timeout	Número de segundos antes de que aparezca la opción "Skip en el GPS"	Este número debería ser distinto de 0 si los usuarios pulsan el botón Skip por error

Nombre del control	Navigator Skip	Tipo de control	Datos
---------------------------	----------------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control funciona como el botón Skip en el control Navigator

Si la propiedad Caption está activa, entonces la imagen por defecto no se usará

Si la propiedad Image está activa, entonces no se usará ni la propiedad Caption ni la imagen por defecto.

El botón de Skip es más útil que los filtros cuando se quieren evitar un amplio abanico de opciones

Por ejemplo, supóngase que hay un filtro con 4 pantallas: 1, 2, 3 y 4. Si la selección de la pantalla 1 reduce el filtro usado a 3 ítems, entonces tiene sentido hacer Skip directamente a la pantalla 4.

Para más información, ver Filtros:

Para habilitar esta opción de control de Navigator, hacer lo siguiente:

1. Seleccione el ítem "Skip screen" en las propiedades "Lock properties"
2. Seleccione la propiedad "Show skip"

Si "Skip Screen" que de los puntos de link contiene una "Element List" controla que un filtro se ha aplicado, entonces el botón mostrará el número de ítems de la lista

Controles relacionados

Navigator
Navigator controls

Notas

Este botón tiene la misma funcionalidad cuando se usa como parte del control del Navigator

El uso de la propiedad Image hace que la aplicación sea menos escalable para diferentes tamaños de pantallas y resolución

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Caption	El texto que se mostrará en el control	Este texto no se usa si la propiedad imagen está habilitada
Center	Centra la imagen dentro del controlador	Sólo cuando se usa la propiedad Imagen
Image	El archivo de imagen	Esto sobrescribe el Caption y la imagen por defecto
Proportional	El modo proporcional previene que la imagen pierda sus proporciones originales	Sólo se usa junto a la propiedad Image
Stretch	Comprime la imagen para	Sólo puede ser usada junto a

Skip Screen	enmarcarla en el control La pantalla a la que se redirigirá omitiendo otra	la propiedad imagen Esta pantalla debería contener un Element List con un filtro activo
--------------------	--	--

Nombre del control

Navigator


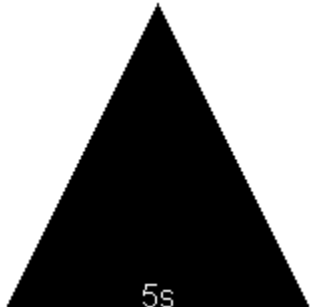


Tipo de control

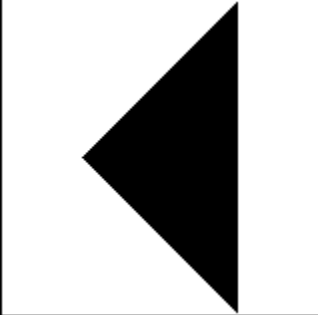
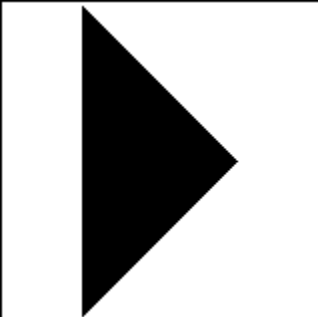
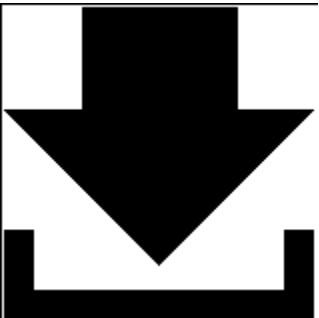
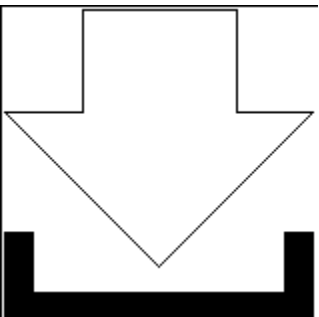
Datos

Resumen del control

El control Navigator incorpora los botones del Navigator individual en un solo control

Ver la documentación de cada botón

	Navigator options
	Navigator GPS
	Navigator Home
	Navigator Skip

	Navigator Back
	Navigator Next
	Navigator Save Type 1
	Navigator Save Type 2

Controles relacionados

Navigator buttons

Notas

El botón Navigator Jump no puede ser mostrado en el control del Navigator. Este botón debe ser añadido en una pantalla por separado

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Show Back	Visibilidad del botón Back	
Show GPS	Visibilidad del botón GPS	
Show Home	Visibilidad del botón Home	
Show Next	Visibilidad del botón Next	
Show Options	Visibilidad del botón Option	
Show Save 1	Visibilidad del botón Save 1	
Show Save 2	Visibilidad del botón Save 2	
Take GPS Reading	Provoca que Save 1 y Save 2 registren una lectura GPS	
Take GPS Skip Timeout	El número de segundos a esperar antes de que aparezca el botón de Skip GPS	Si se pone a 0 entonces la configuración del menú Application Properties se usará

Nombre del control Owner Information Tipo de control Datos

Resumen del control

Este control se ha diseñado para permitir que las aplicaciones puedan ser firmadas y distribuidas como productos

Controles relacionados

Ninguno

Notas

Esta característica no está implementada actualmente

Propiedades más importantes

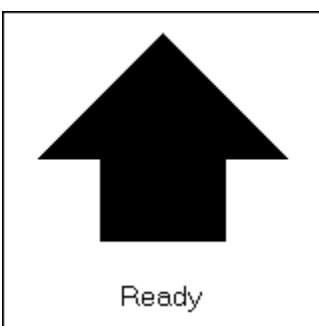
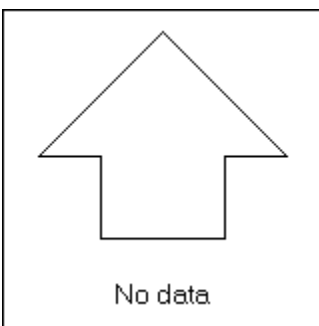
Nombre	Descripción	Notas
Style	El tipo la información a mostrar	

Nombre del control	Send Data	Tipo de control	Datos
--------------------	-----------	-----------------	-------

Resumen del control

Este control efectúa la carga y envío manual de datos. Los datos se enviará como un paquete con los avistamientos existentes en un archivo CTX y los subirá de acuerdo a las reglas con que se ha configurado la pestaña "Transfer" de la "Database Properties"

Esto botón tiene dos estados

	<p>Si la flecha está rellena implicará las siguientes condiciones:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.- Hay algunos avistamientos que no pueden ser empaquetados 2.- Hay un archivo CTX que se está enviando en el dispositivo. Este archivo CTX fue generado al haber pulsado previamente este botón <p>El mensaje de abajo indica el estado en que se encuentra la operación. Este mensaje puede ocultarse seleccionando la propiedad hide</p>
	<p>Si la flecha está en blanco es que no hay nada que enviar</p> <p>Este mensaje puede ocultarse seleccionando la propiedad hide</p>

Controles relacionados

Navigator Options (porque el botón "Send Data" está disponible en el menú Options)

Notas

Revisar el control "Navigator Options"

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Hide state	Ocultar el texto de debajo de la flecha	

Acciones

Las acciones son controles invisibles que se ejecutan para realizar funciones especializadas

Nombre del control	Add Attribute	Tipo de control	Acción
---------------------------	---------------	-----------------	--------

Resumen del control

El control Add Attribute Action añade un único Attribute al avistamiento actual. Esto es particularmente útil para añadir metadatos al avistamiento

Por ejemplo, esto podrá ser usado como etiqueta para cada avistamiento con el nombre de la aplicación con que se está generando

El Attribute añadirá el avistamiento cuando se pulse los botones Navigator Next o Navigator Save. Igualmente pulsar hacia atrás deshará el efecto de este control

Controles relacionados

Add User Name

Notas

El atributo puede albergar sólo valores de texto

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Result Element	El resultado se almacenará en el Element especificado	
Value	El valor de texto que se asignará a la propiedad Element	

Nombre del control	Add User Name	Tipo de control	Acción
---------------------------	---------------	-----------------	--------

Resumen del control

La acción Add User Name añadirá el nombre del dispositivo como un atributo único para el avistamiento actual

El User Name procede del dispositivo y típicamente se asigna cuando el dispositivo se conecta por primera al PC. Sin embargo, suele ser un valor por defecto. Para ver o modificar el nombre del dispositivo, vaya al menú de configuración del dispositivo y busque en “Sobre” o “Información del dispositivo”. También se podrá cambiar desde la aplicación de escritorio si el dispositivo está conectado

Controles relacionados

Add Attribute

Notas

Normalmente tiene sentido añadir esta acción a la primera pantalla de la aplicación. De esta forma, se incluirá en todos los avistamientos

Si en el proyecto hay diversos dispositivos, este puede ser un mecanismo útil para evitar que haya conflictos entre ellos. Por ejemplo, si los datos erróneos proceden de un dispositivo

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Result Element	El resultado se almacenará en el Element especificado	

Nombre del control Configure GPS Tipo de control Acción

Resumen del control

La acción Configure GPS habilita el control sobre el GPS o cualquier pantalla en la que esté. Esta acción sobrescribirá cualquier acción que se haya llevado a cabo con anterioridad

Esta acción tiene efecto tan pronto como se carga

Controles relacionados

Configure RangeFinder Action

En "Application Properties" se puede cambiar la configuración inicial del GPS de toda la aplicación. Sin embargo, las características por defecto sobrescribirá esta acción

GPS Control

Navigator GPS Control

GPS Timer List Control

Notas

Esta Action es muy útil en dos casos:

- 1.- En la pantalla de inicio que comienza el registro, por ejemplo a la hora de hacer un transecto
- 2.- Para parar el registro, por ejemplo al deshabilitar el registro de marcas de tiempo

Los efectos de esta Action son deshechos si se vuelve atrás navegando. Para hacer el cambio permanente, hay que salvar el avistamiento o saltar hacia atrás a la pantalla existente

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Sighting accuracy	La precisión requerida por el GPS para los avistamientos	1= Máxima y 49 = Mínima. Multiplicar por 10 metros para aproximar la precisión
Starting fix count	El número de satélites que se requiere para sincronizar el GPS	Esto es para evitar lecturas inapropiadas que ocurren al encender el GPS
Track accuracy	La precisión requerida de FPS para las marcas de tiempo	1= Máxima y 49 = Mínima. Multiplicar por 10 m para aproximar la precisión
Track timer	La frecuencia de lecturas	En segundos. Poner a 0 para que esté apagado
User Range Finder for altitudes	Reemplaza el campo altitud con el dato del telémetro	El telémetro habrá de estar habilitado

Nombre del control	Configure RangeFinder	Tipo de control	Acción
---------------------------	-----------------------	-----------------	--------

Resumen del control

La acción Configure Range Finder habilita el control sobre el estado de conexión del telémetro. El estado de conexión dice si Cybertracker tiene o no a conexión "live" (activa) con el telémetro

Esto es útil cuando la conexión del RangeFinder necesita estar activa. En este caso, puede combinarse con la propiedad "Use RangeFinder for altitud" de Configure GPS Action

Controles relacionados

RangeFinder static control
Control de datos Element RangeFinder

Notas

La mayoría de los telémetros se conectan vía Bluetooth. La conexión Bluetooth debe ser activada previamente usando las propiedades de conexión de los dispositivos

El telémetro debe traer instrucciones sobre cómo conectarlo a la PDA

El efecto de esta acción se deshace si la aplicación vuelve atrás. Para mantener el estado existen dos opciones: salvar el avistamiento o saltar de nuevo hacia la pantalla indicada

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Connected	Activa el estado de conectado del telémetro	

Nombre del control	Configure Save Targets	Tipo de control	Acción
---------------------------	------------------------	-----------------	--------

Resumen del control

Cuando se pulsa el botón Save, Cybertracker guarda el avistamiento actual y trata de volver a la pantalla especificada en "Save Target"

Si se ha dejado en blanco "Save Target", el sistema volverá a la pantalla principal navegará a la pantalla por defecto de Save Target. Normalmente se deja en blanco lo que implica que volverá a la primera pantalla aunque también se podrá indicar una acción específica

Controles relacionados

Navigator Save
Navigator

Notas

Esta acción es muy útil cuando se vaya a reutilizar partes comunes de distintas aplicaciones. Por ejemplo:

La pantalla de inicio tiene las opciones X e Y que dirige a la pantallaX o a la pantallaY
La pantalla X y la pantallaY harán una pregunta específica relativa a X o Y.
Ambas pantallas redirirán a una pantalla común pantallaN.
En la pantalla N habrá un botón de guardar los contenidos (Save)
Cuando se guarde, nos gustaría pasar a la pantalla X o Y en función de la ruta de la que proceda.

La solución es ubicar la acción en la pantallaX (set "Default Save Target 1" a pantallaX) y en la pantallaY (configurar el "Default Save Target 2" a pantallaY). Entonces cuando el usuario pulse el botón salvar en la pantallaN, el Save Target será el correcto

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Default Save1 Target	El valor por defecto de objetivo de guardado 1	
Default Save2 Target	El valor por defecto de objetivo de guardado 2	

Nombre del control	Reset State Key	Tipo de control	Acción
--------------------	-----------------	-----------------	--------

Resumen del control

Algunos controles tienen la propiedad "Retain state". Cuando se selecciona, esto significa que el estado quedará retenido entre avistamientos. Por ejemplo, la selección de un control Element List será retenido de un avistamiento al siguiente

Estos controles tienen una propiedad adicional denominada "Retain state reset key"

Esta acción reseteará el estado del control que concuerde con la selección o tecla

Controles relacionados

Element List
Element Keypad
Element Number

Notas

Esta acción es muy útil cuando un Control está siguiendo la registrando la selección de los usuarios y facilita ver qué ítems han sido seleccionados

En algún momento, el usuario debe querer comenzar a refrescar. En este momento, vaya a una pantalla con esta acción y el estado del control se reseteará

Hay que añadir que el valor de "Reset Key" y "Retain state reset Key" deben coincidir en el control que se va a resetear

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Reset Key	El nombre de la tecla será el identificador de la tecla de reset	

Nombre del control	Set Pending Goto	Tipo de control	Acción
---------------------------	------------------	-----------------	--------

Resumen del control

El sistema Goto permite a los usuarios tener puntos predefinidos que se introducen desde la aplicación de escritorio. Estos puntos pueden ser usados como objetivos en el navegador de la PDA. Sin embargo, esto no ayudará cuando se intente volver a los puntos visitados previamente

Activando la acción "Set Pending Goto" significa que el siguiente avistamiento salvado creará dinámicamente un punto Goto. Hacer notar que además esto implica salvar el avistamiento

Esto se ilustra en la aplicación de ejemplo "Timer Track"

Controles relacionados

Goto List

Navegador GPS

Ver además: "Application Properties"-> Pestaña "Goto" en la aplicación de escritorio (pantalla de diseño)

Notas

La mayor parte de las aplicaciones puede beneficiarse del contenido del Path (camino) de esta acción. El coste es bajo y significa que siempre que se guarde un avistamiento, será fácil navegar hacia él

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Title Element	El valor del Element en el avistamiento actual que se usará para crear el nombre del punto Goto	
Title prefix	El texto para abreviar el nombre del nuevo Goto	

Nombre del control	Snap GPS Position	Tipo de control	Acción
--------------------	-------------------	-----------------	--------

Resumen del control

Pulsar sobre este control genera una lectura GPS tan pronto el botón se pulsa

Normalmente, la posición GPS se toma antes de guardar el avistamiento. En ciertas ocasiones, esto no es lo ideal, especialmente cuando el usuario está en movimiento.

Si la posición GPS no puede ser registrada cuando se pulsa el botón Next, se mostrará el mensaje "GPS not acquired".

Si "Snap GPS Position" tiene éxito, entonces no aparecerá la pantalla GPS al guardar el avistamiento.

Controles relacionados

Snap Time

Notas

Esta acción se ejecuta correctamente cuando se activa el registro de las marcas de tiempo (más o menos 30 segundos), porque esto significa que el GPS seguirá encendido. Si el GPS sigue activo, será como tener una posición inmediatamente disponible cuando se pulse el botón Next en una pantalla que contenga esta acción

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Auto Connect	Forzar a activar el GPS cuando este control se carga	
Required	Si está habilitado no se podrá pasar a la siguiente pantalla sin tomar una lectura GPS	
Latitude Element	El Element para guardar la latitud. Si está en blanco, se usará el que hay por defecto	
Longitude Element	El Element para guardar la longitud. Si está en blanco, se usará el que hay por defecto	
Altitude Element	El Element usado para la altitud. Si se deja en blanco, se usará el que existe por defecto	
Accuracy Element	El Element usado para la precisión. Si se deja en blanco, se usará el que existe por defecto	

Nombre del control Snap Last GPS Position **Tipo de control** **Acción**

Resumen del control

Este control fija el valor del GPS del avistamiento actual al valor GPS del avistamiento anterior

Controles relacionados

Snap GPS Position

Configure GPS Position

Notas

Esta acción es útil para registrar muchos avistamientos en un mismo punto. Se puede diseñar una Aplicación que fije el GPS una vez en una posición y tome siempre el mismo punto aunque nos desplazemos ligeramente del punto de registro GPS

Deseleccionando "Required", el sistema tomará una lectura GPS al guardar el primer avistamiento

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Required	Si se requiere una lectura GPS anterior	Si está seleccionado, las operaciones Save y Next se bloquearán si no se encuentra un avistamiento anterior. El mensaje será "GPS not acquired"
Latitude Element	El elemento usado para la Latitud. Si se deja en blanco se usa el que viene por defecto	
Longitude Element	El elemento usado para la Longitud. Si se deja en blanco se usa el que viene por defecto	
Altitude Element	El elemento usado para la Altitud. Si se deja en blanco se usa el que viene por defecto	
Accuracy Element	El elemento usado para la Precisión. Si se deja en blanco se usa el que viene por defecto	

Nombre del control	Snap Time	Tipo de control	Acción
--------------------	-----------	-----------------	--------

Resumen del control

Snap Time configura la fecha y hora del avistamiento al avistamiento actual cuando se pulsa el botón Next. Normalmente la hora y fecha del avistamiento será el que se tome al guardar la información

Controles relacionados

Snap GPS Position
Snap Last GPS Position

Notas

Esta acción es útil para almacenar comportamientos sensibles, por ejemplo cuando la hora y fecha de inicio deben ser tomados al principio del muestro mejor que antes del final

Propiedades más importantes

Nombre	Descripción	Notas
Date Element	El Element que se usará para la Fecha. Si se deja en blanco se usará el que está configurado por defecto	
Time Element	El Element que se usará para la Hora. Si se deja en blanco se usará el que está configurado por defecto	